

- [Tutorial](#)
- [Exercícios](#)
- [Apostila](#)

3. Leitura e Manipulação de Dados

Leitura de Dados

Entrada de Dados Diretamente no R

Função "c()" (concatenate ou combine)

As funções de criação de vetores já foram detalhadas na seção [Funções Matemáticas e Estatísticas](#) desta apostila. Basta lembrar aqui que todas elas são usadas para entrar diretamente dados em vetores no R:

```
> meu.vetor <- c(10.5, 11.3, 12.4, 5.7)
> meu.vetor
[1] 10.5 11.3 12.4 5.7
>
> vetor.vazio <- c()
> vetor.vazio
NULL
```

Função "matrix()"

A função `matrix` cria uma matriz com os valores do argumento `data`. O números de linhas e colunas são definidos pelos argumentos `nrow` e `ncol`:

```
> minha.matriz <- matrix(data=1:12, nrow=3, ncol=4)
> minha.matriz
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]    1    4    7   10
[2,]    2    5    8   11
[3,]    3    6    9   12
```

Como o *default* do argumento `data` é `NA`, se ele é omitido o resultado é uma matriz vazia:

```
> matriz.vazia <- matrix(nrow=3, ncol=4)
> matriz.vazia
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]   NA   NA   NA   NA
[2,]   NA   NA   NA   NA
[3,]   NA   NA   NA   NA
```

Também por *default*, os valores são preenchidos por coluna. Para preencher por linha basta o alterar o argumento `byrow` para `TRUE`:

```
> minha.matriz <- matrix(data=1:12,nrow=3,ncol=4,byrow=T)
> minha.matriz
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]    1    2    3    4
[2,]    5    6    7    8
[3,]    9   10   11   12
```

Se o argumento `data` tem menos elementos do que a matriz, eles são repetidos até preenchê-la:

```
> elementos <- matrix(c("ar","água","terra","fogo","Leeloo"),ncol=4,nrow=4)
Warning message:
comprimento dos dados [5] não é um submúltiplo ou múltiplo do número de
linhas [4] na matrix
> elementos
      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]
[1,] "ar"      "Leeloo" "fogo"    "terra"
[2,] "água"    "ar"      "Leeloo" "fogo"
[3,] "terra"   "água"   "ar"     "Leeloo"
[4,] "fogo"    "terra"  "água"   "ar"
```

Função "data.frame()"

Com a função `data.frame` reunimos vetores de mesmo comprimento em um só objeto:

```
> nome <- c("Didi","Dedé","Mussum","Zacarias")
> ano.nasc <- c(1936,1936,1941,1934)
> vive <- c("V","V","F","F")
> trapalhoes <- data.frame(nomes,ano.nasc,vive)
> trapalhoes
      nomes ano.nasc vive
1    Didi    1936    V
2    Dedé    1936    V
3  Mussum    1941    F
4 Zacarias    1934    F
>
# O mesmo, em um só comando:
> trapalhoes <- data.frame(nomes=c("Didi","Dedé","Mussum","Zacarias"),
ano.nasc=c(1936,1936,1941,1934), vive=c("V","V","F","F"))
```

Função "edit()"

Esta função abre uma interface simples de edição de dados em formato planilha, e é útil para pequenas modificações. Mas para salvar as modificações atribua o resultado da função `edit` a um objeto:

```
trapalhoes.2<-edit(trapalhoes)
```

	nomes	ano.nasc	vive
1	Didi	1936	V
2	Dedé	1936	V
3	Mussum	1941	F
4	Zacarias	1934	F

Dados que já Estão em Arquivos

Leitura e Exportação de Arquivos-Texto: "read.table()" e "write.table()"

Para conjuntos de dados grandes, é mais prático gerar um arquivo de texto (ASCII) a partir de uma planilha ou banco de dados, e usar a função `read.table` para ler os dados para um objeto no R.

Para criar um objeto com os dados do arquivo [gbmam93.csv \(apagar extensão .pdf\)](#), por exemplo, digitamos:

```
> gbmam93 <- read.table(file="gbmam93.csv", header=T, row.names=1, sep=",")
> gbmam93
```

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s
1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1
3	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
5	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0
6	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
7	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
8	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1
9	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0
10	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0
11	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1
12	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1
13	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
14	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0

O argumento `header=T` indica que a primeira linha são os nomes das variáveis, assim como `row.names=1` indica que a primeira coluna deve ser usada para os nomes das linhas. O argumento `sep` indica qual é o sinal de separação de cada registro, no caso vírgulas.

Esses e os outros argumentos da função a tornam extremamente flexível para ler dados em arquivos texto. Consulte a ajuda para mais informações, e também para conhecer as variantes `read.csv` e `read.delim`.

Para exportar um objeto para um arquivo texto, use a função `write.table`, que tem a mesma

lógica.

Conjuntos de Dados Distribuídos com os Pacotes do R

Muitos pacotes do R incluem conjuntos de dados para exemplos, treinamento e verificação de análises. Se o pacote já está carregado (funções `library` ou `require`) todos os seus objetos estão disponíveis, inclusive os objetos de dados. Incluindo as séries temporais de número de peles de lincas caçados no Canadá, analisadas pelo ecólogo Charles Elton obtém-se:

```
> lynx
Time Series:
Start = 1821
End = 1934
Frequency = 1
 [1] 269 321 585 871 1475 2821 3928 5943 4950 2577 523 98 184 279
409
 [16] 2285 2685 3409 1824 409 151 45 68 213 546 1033 2129 2536 957
361
 [31] 377 225 360 731 1638 2725 2871 2119 684 299 236 245 552 1623
3311
 [46] 6721 4254 687 255 473 358 784 1594 1676 2251 1426 756 299 201
229
 [61] 469 736 2042 2811 4431 2511 389 73 39 49 59 188 377 1292
4031
 [76] 3495 587 105 153 387 758 1307 3465 6991 6313 3794 1836 345 382
808
 [91] 1388 2713 3800 3091 2985 3790 674 81 80 108 229 399 1132 2432
3574
[106] 2935 1537 529 485 662 1000 1590 2657 3396
```

Como qualquer objeto de um pacote, `lynx` tem um arquivo de ajuda, que é exibido com o comando `help(lynx)` ou `?lynx`:

```
lynx {datasets}
Documentation
R

Annual Canadian Lynx trappings 1821-1934

Description:

Annual numbers of lynx trappings for 1821-1934 in Canada. Taken
from Brockwell & Davis (1991), this appears to be the series
considered by Campbell & Walker (1977).

Usage:

lynx

Source:
```

Brockwell, P. J. and Davis, R. A. (1991) Time Series and Forecasting Methods. Second edition. Springer. Series G (page 557).

References:

Becker, R. A., Chambers, J. M. and Wilks, A. R. (1988) The New S Language. Wadsworth & Brooks/Cole.

Campbell, M. J. and A. M. Walker (1977). A Survey of statistical work on the Mackenzie River series of annual Canadian lynx trappings for the years 1821-1934 and a 'new' analysis. Journal of the Royal Statistical Society series A, 140, 411-431.

A página de ajuda mostra que o objeto de dados lynx está no pacote datasets que contém uma grande quantidade de conjuntos de dados. Para ter mais informações, execute o comando:

```
help(datasets)
```

Esse pacote faz parte da distribuição básica do R, e é carregado automaticamente quando se executa o R:

```
> search()
[1] ".GlobalEnv"      "package:stats"    "package:graphics"
[4] "package:grDevices" "package:utils"    "package:datasets"
[7] "package:methods" "Autoloads"        "package:base"
```

Para fazer uma cópia de um objeto de dados de um pacote em sua área de trabalho, use a função data:

```
> ls()
[1] "gbmam93"      "trapalhoes"  "vetor.vazio"
> data(lynx)
> ls()
[1] "gbmam93"      "lynx"        "trapalhoes"  "vetor.vazio"
> data(BCI, package="vegan")
> ls()
[1] "gbmam93"      "lynx"        "BCI"         "trapalhoes"  "vetor.vazio"
```

No segundo caso, o pacote *vegan*, que tem o conjunto de dados, não está carregado e por isso deve ser indicado no argumento package.

Importação de Pacotes Estatísticos

O pacote *foreign* contém funções para importar e exportar diretamente arquivos de pacotes estatísticos.

Como é um pacote recomendado pelo *R Core Team*, faz parte da distribuição básica do R, e

provavelmente está disponível **mas precisa ser carregado** com o comando `library(foreign)`.

Para mais informações, digite `help(package=foreign)`.

Exercícios

Os exercícios **103.1** e **103.2** estão disponíveis no NotaR, um sistema automático de correção de exercícios. Caso esteja fazendo “o curso” do R é preciso postá-lo nesse sistema. Caso não esteja, poste o código no sistema para saber seu aproveitamento.

- [notaR](#)

Exercício 3.1. Construir uma matriz de distâncias

Abaixo as distâncias por estradas entre quatro cidades da Europa, em quilômetros:

- Atenas a Madri: 3949
- Atenas a Paris: 3000
- Atenas a Estocolmo: 3927
- Madri a Paris: 1273
- Madri a Estocolmo: 3188
- Paris a Estocolmo: 1827

1. Construa uma matriz de distâncias com esses valores.
2. Compare sua matriz com objeto `eurodist`, disponível no pacote `datasets`.

Exercício 3.2. Criação de um data frame

Imagine um experimento em que hamsters de dois fenótipos (claros e escuros) recebem três tipos diferentes de dieta, e no qual as diferenças dos pesos (g) entre o fim e o início do experimento sejam:

	DIETA A	DIETA B	DIETA C
CLAROS	0.1 1.1 3.7	5.7 -1.2 -1.5	3.0 -0.4 0.6
ESCUROS	1.5 -0.1 2.0	0.6 -3.0 -0.3	-0.2 0.3 1.5

1. Crie um *data frame* com esses dados, na qual cada hamster seja uma linha, e as colunas sejam as variáveis cor, dieta e variação do peso.

DICA: Use as funções de gerar repetições para criar os vetores dos tratamentos.

Exercício 3.3. Leitura de Arquivo Texto

Crie um objeto com os dados do arquivo
[Conjunto de Dados: Mamíferos na Great Basin \(EUA\)](#)

Exercício 3.4. Buscando um Arquivo de um Pacote

1. Descubra um objeto de dados de um pacote já carregado no R, e carregue esse pacote em sua área de trabalho.
2. Faça o mesmo para um pacote que está disponível em sua instalação de R, mas **não** está carregado.
3. Por que dados de pacotes carregados não são exibidos pelo comando `ls()`?
4. Consulte a página de ajuda da função `ls` para descobrir como listar objetos de um pacote carregado.

DICAS:

- O comando `search()` retorna uma lista dos pacotes carregados e o comando `library()` lista os pacotes disponíveis em seu computador para serem carregados. O comando `library(nome do pacote)` carrega um pacote.
- Para listar os objetos de dados nos pacotes carregados, use `data()`. Na saída desse comando há instruções de como listar todos os objetos de dados, incluindo os de pacotes não carregados.

Tipos de Objetos de Dados

Vetores, matrizes e listas são objetos com características diferentes, formalmente definidas no R como *atributos*. Em uma linguagem orientada a objetos, são esses atributos que definem o contexto para a execução de um comando e, portanto, seu resultado. Fazendo uma analogia com o mundo físico, uma mesma ação tem resultados diferentes de acordo com as características do objeto em que é aplicada.

O que é importante reter aqui é que os resultados que obtemos de um comando no R (incluindo as mensagens de erro!) são em boa parte definidas pelo objeto de dados, e não pela função. Por isso, quando enfrentar algum problema, verifique com cuidado na documentação se e como o seu comando se aplica à classe de objeto de dados que você está usando.¹⁾

Atributos de um Objeto de Dados

Todo objeto no R tem dois atributos básicos, que são o tipo de dado²⁾ e o número de elementos que

contêm. As funções `mode` e `length` retornam esses atributos:

```
> pares
[1] 2 4 6 8 10
> mode(pares)
[1] "numeric"
> length(pares)
[1] 5
```

Objetos também podem ter uma ou mais classes. Um vetor numérico pode ser da classe dos inteiros ou da classe dos fatores. Um objeto da classe matriz pode ter dados do tipo numérico, lógicos³⁾ ou caracteres. O comando `class` retorna a classe de um objeto:

```
> matriz.letras
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] "a"  "b"  "c"  "d"
[2,] "a"  "b"  "c"  "d"
[3,] "a"  "b"  "c"  "d"
> mode(matriz.letras)
[1] "character"
> class(matriz.letras)
[1] "matrix"
> matriz.numeros
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] 1    2    3    4
[2,] 1    2    3    4
[3,] 1    2    3    4
> mode(matriz.numeros)
[1] "numeric"
> class(matriz.numeros)
[1] "matrix"
```

Vetores

São um conjunto de elementos do mesmo tipo, como números ou caracteres. Há várias classes de vetores. Os vetores que temos trabalhado até agora são numéricos:

```
> class( a )
[1] "numeric"
> class( b )
[1] "integer"
> class( c )
[1] "integer"
```

A classe `'numeric'` designa números reais enquanto que a classe `'integer'` designa números inteiros.

É possível ter no R um vetor tipo `'character'` formado por palavras ou frases:

```
> sp = c( "Myrcia sulfiflora", "Syagrus romanzoffianus" , "Tabebuia
cassinoides", "Myrcia sulfiflora" )
> mode( sp )
[1] "character"
>
```

Vetores da Classe Fator e as Funções "table" e "tapply"

Os fatores são uma classe especial de vetores, que definem variáveis categóricas de classificação, como os tratamentos em um experimento fatorial, ou categorias em uma tabela de contingência.

A função `factor` cria um fator, a partir de um vetor :

```
> sexo <- factor(rep(c("F", "M"), each=9))
> sexo
[1] M M M M M M M M M F F F F F F F F F
Levels: F M
>
> numeros <- rep(1:3, each=3)
> numeros
[1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3
> numeros.f <- factor(numeros)
> numeros.f
[1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3
Levels: 1 2 3
```

Em muitos casos, indicar que um vetor é um fator é importante para a análise, e várias funções no R exigem variáveis dessa classe, ou têm respostas específicas para ela ⁴⁾.

Note que fatores têm um atributo que especifica seus níveis ou categorias (`levels`), que seguem ordem alfanumérica crescente, por *default*. Como essa ordem é importante para muitas análises, pode-se alterá-la com o argumento `levels`, por exemplo para colocar o controle antes dos tratamentos:

```
> tratamentos <- factor(rep(c("Controle", "Adubo A", "Adubo B"), each=4))
> tratamentos
[1] Controle Controle Controle Controle Adubo A Adubo A Adubo A Adubo A
[9] Adubo B Adubo B Adubo B Adubo B
Levels: Adubo A Adubo B Controle
>
> tratamentos <- factor(rep(c("Controle", "Adubo A", "Adubo
B"), each=4), levels=c("Controle", "Adubo A", "Adubo B"))
> tratamentos
[1] Controle Controle Controle Controle Adubo A Adubo A Adubo A Adubo A
[9] Adubo B Adubo B Adubo B Adubo B
Levels: Controle Adubo A Adubo B
```

Há ainda a função `levels`, que retorna os níveis de um fator:

```
> tratamentos <- factor(rep(1:3,each=4))
> tratamentos
[1] 1 1 1 1 2 2 2 2 3 3 3 3
Levels: 1 2 3
>
> levels(tratamentos)
[1] "1" "2" "3"
```

Fatores podem conter níveis não usados (vazios):

```
> politicos <- factor(rep("corrupto",10),levels=c("corrupto","honesto"))
> politicos
[1] corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto corrupto
[9] corrupto corrupto
Levels: corrupto honesto
```

Duas Coisa que Você Precisa Saber sobre Fatores

- Um fator pode ter níveis para os quais não há valores. Isso pode acontecer quando alguns valores são selecionados ou excluídos (ver item sobre [indexação](#), nessa seção). Isso é muito importante, pois afeta o resultado de muitas funções (Veja os exemplos da função `tapply`, a seguir e também no item sobre [indexação de fatores](#)).
- Ao importar um arquivo texto, a função `read.table` transforma por *default* em fatores todas as variáveis que tenham caracteres. Você pode indicar quais dessas variáveis não são fatores com o argumento `as.is`.

A função "tapply"

Para aplicar uma função aos subconjuntos de um vetor definidos por um fator use a função `tapply`:

```
> pop.2007
Feira de Santana      Salvador      São Paulo      Niterói
      544113      2714119      11104712      476669
Nova Iguaçu           Recife           Santo André    Rio de Janeiro
      858150      1528970      676846      6178762
Sorocaba              Campinas      Osasco         Guarulhos
      590846      1073020      724368      1289047
Jaboatão
      661901
> regioao
[1] NE NE SE SE SE NE SE SE SE SE SE SE NE
```

```
Levels: NE SE
```

```
##Soma do número de habitantes das cidades por região
```

```
> tapply(X=pop.2007, INDEX=regiao, FUN=sum)
      NE      SE
5449103 22972420
```

```
#Número de habitantes da cidade mais populosa de cada região
```

```
> tapply(X=pop.2007, INDEX=regiao, FUN=max)
      NE      SE
2714119 11104712
```

Os argumentos básicos são o vetor de valores (X), o fator que será usado para definir os subconjuntos (INDEX), e a função que será aplicada (FUN). É possível usar mais de um fator para definir os subconjuntos:

```
> sexo <- factor(rep(c("F", "M"), each=9))
> dieta <- factor(rep(rep(c("normal", "light", "diet"), each=3), 2),
  levels=c("normal", "light", "diet"))
> peso <- c(65, 69, 83, 90, 58, 84, 85, 74, 92, 71, 72, 78, 67, 65, 62, 74, 73, 68)
> sexo
[1] F F F F F F F F F M M M M M M M M M
Levels: F M
> dieta
[1] normal normal normal light light light diet diet diet normal
[11] normal normal light light light diet diet diet
Levels: normal light diet
> peso
[1] 65 69 83 90 58 84 85 74 92 71 72 78 67 65 62 74 73 68
> ##Media de peso por sexo e dieta
> tapply(peso, list(sexo, dieta), mean)
      diet light normal
F 83.66667 77.33333 72.33333
M 71.66667 64.66667 73.66667
```

A função "table"

Para contar elementos em cada nível de um fator, use a função table:

```
> table(politicos)
politicos
corrupto honesto
      10       0
```

A função pode fazer tabulações cruzadas, gerando uma tabela de contingência⁵⁾:

```
> table(sexo, dieta)
      dieta
sexo normal light diet
```

F	3	3	3
M	3	3	3

A função `table` trata cada valor de um vetor como um nível de um fator. Portanto, é útil também para contar a frequência de valores em vetores de números inteiros e de caracteres:

```
> x <- rep(1:5, each=10)
> class(x)
[1] "integer"
> table(x)
x
 1  2  3  4  5
10 10 10 10 10

> y <- rep(c("a", "b", "c"), 20)
> class(y)
[1] "character"
> table(y)
y
 a  b  c
20 20 20
```

Listas

Uma lista é um objeto composto de vetores que podem ser diferentes classes e tamanhos, e podem ser criadas com o comando `list`

```
> minha.lista <- list(um.vetor=1:5, uma.matriz=matrix(1:6, 2, 3),
um.dframe=data.frame(seculo=c("XIX", "XX", "XXI"), inicio=c(1801, 1901, 2001)))
> minha.lista
$um.vetor
[1] 1 2 3 4 5

$uma.matriz
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    1    3    5
[2,]    2    4    6

$um.dframe
  seculo inicio
1   XIX   1801
2   XX   1901
3  XXI   2001
```

Nas palavras de Bill Venables, listas são como “varais” onde se pode pendurar qualquer outro objeto, inclusive outras listas, o que as torna **objetos recursivos**:

```
super.lista <- list(lista.velha=minha.lista, um.numero=1)
```

Alguns objetos têm como atributo o nome de seus elementos, como é o caso das listas. A função `names` retorna esses nomes:

```
> names(minha.lista)
[1] "um.vetor"    "uma.matriz"  "um.dframe"
>
> names(super.lista)
[1] "lista.velha" "um.numero"
```

Seleção Rápida de um Objeto em uma Lista

O operador `$` permite selecionar rapidamente um objeto de uma lista:

```
> minha.lista$um.vetor
[1] 1 2 3 4 5
>
> names(super.lista)
[1] "lista.velha" "um.numero"
>
> names(super.lista$lista.velha)
[1] "um.vetor"    "uma.matriz"  "um.dframe"
>
> names(super.lista$lista.velha$um.dframe)
[1] "seculo" "inicio"
```

Data Frames

A tabela de dados (*data frame*) é um tipo especial de lista, composta por vetores de mesmo tamanho, mas que podem ser de classes diferentes:

```
> names(trapalhoes)
[1] "nomes"      "ano.nasc"    "vive"
>
> trapalhoes
  nomes ano.nasc vive
1   Didi   1936  TRUE
2   Dedé   1936  TRUE
3 Mussum   1941 FALSE
4 Zacarias 1934 FALSE
>
> class(trapalhoes$nomes)
[1] "character"
> class(trapalhoes$ano.nasc)
[1] "numeric"
> class(trapalhoes$vive)
[1] "logical"
```

Seleção Rápida de Variáveis em Data Frames

Todas as operações já descritas para listas são válidas para os *data frames*.

Assim como para listas, o operador `$` pode ser usado selecionar um dos vetores que compõem um *data frame*, como no exemplo acima.

Esse operador também pode ser usado para criar novas variáveis (vetores) e acrescentá-las ao objeto. Para isso, basta acrescentar após o operador o nome da nova variável, e atribuir a ela um valor:

```
> trapalhoes$idade.2008 <- 2008 - trapalhoes$ano.nasc
> trapalhoes
```

	nomes	ano.nasc	vive	idade.2007
1	Didi	1936	TRUE	72
2	Dedé	1936	TRUE	72
3	Mussum	1941	FALSE	67
4	Zacarias	1934	FALSE	74

A Função "aggregate"

A função `aggregate` gera subconjuntos de cada um dos vetores de um *data frame*, executa uma função para cada um desses subconjuntos, e retorna um novo *data frame* com os resultados.

Como seu resultado é sempre um *data frame*, a função `aggregate` é mais adequada que `tapply` para fazer estatísticas de muitos casos por uma ou muitas combinações de critérios:

```
> carros.marcas
```

[1]	Chevrolet	Chevrolet	Chevrolet	Chevrolet	Chevrolet	Chevrolet	Chevrolet
[8]	Chevrolet	Ford	Ford	Ford	Ford	Ford	Ford
[15]	Ford	Ford	Toyota	Toyota	Toyota	Toyota	

Levels: Chevrolet Ford Toyota

```
> carros.numeros
```

	Price	Horsepower	Weight
12	13.4	110	2490
13	11.4	110	2785
14	15.1	160	3240
15	15.9	110	3195
16	16.3	170	3715
17	16.6	165	4025
18	18.8	170	3910
19	38.0	300	3380
31	7.4	63	1845
32	10.1	127	2530
33	11.3	96	2690
34	15.9	105	2850
35	14.0	115	2710
36	19.9	145	3735
37	20.2	140	3325

```

38  20.9      190  3950
84   9.8       82  2055
85  18.4      135  2950
86  18.2      130  3030
87  22.7      138  3785

> aggregate(x=carros.numeros,by=list(carros.marcas),FUN=mean)
  Group.1  Price Horsepower  Weight
1 Chevrolet 18.1875    161.875 3342.500
2      Ford 14.9625    122.625 2954.375
3     Toyota 17.2750    121.250 2955.000

```

Os argumentos básicos da função são o *data.frame* com os valores (x), o(s) fator(es) que definem os subconjuntos (by, que deve ser uma lista), e a função a calcular de cada vetor do *data frame* (FUN).

Matrizes e "Arrays"

Matrizes são vetores cujos valores são referenciados por dois índices, o número da linha e o número da coluna.

```

> my.matrix
      [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]    1    1    1    1
[2,]    2    2    2    2
[3,]    3    3    3    3

```

Os índices entre colchetes são a referência do par [linha,coluna]⁶⁾. Esses índices são exibidos quando as dimensões não têm nomes, que são controlados pelas funções `rownames` e `colnames`:

```

> rownames(my.matrix) <- c("R1", "R2", "R3")
> colnames(my.matrix) <- c("C1", "C2", "C3", "C4")
>
> my.matrix
  C1 C2 C3 C4
R1  1  1  1  1
R2  2  2  2  2
R3  3  3  3  3

```

A função `dimnames` retorna uma lista com os nomes de cada dimensão de uma matriz

```

> dimnames(my.matrix)
[[1]]
[1] "R1" "R2" "R3"

[[2]]
[1] "C1" "C2" "C3" "C4"

```

A função `dim` retorna o comprimento de cada dimensão de uma matriz, no caso três linhas e quatro colunas:

```
> dim(my.matrix)
[1] 3 4
```

Totais Marginais: a função "apply"

Para aplicar qualquer função a uma das dimensões de uma matriz, use a função `apply`:

```
##Soma dos valores de cada linha:
> apply(X=my.matrix,MARGIN=1,FUN=sum)
R1 R2 R3
 4  8 12
>
##Máximo de cada coluna
> apply(X=my.matrix,MARGIN=2,FUN=max)
C1 C2 C3 C4
 3  3  3  3
```

Os argumentos básicos da função são a matriz (X), a dimensão (MARGIN, valor 1 para linhas, valor 2 para colunas) e a função a aplicar (FUN).

Álgebra Matricial

Todas as operações matriciais podem ser realizadas com as matrizes numéricas. O R possui funções para estas operações, como `%*%`, para multiplicação, entre outras:

```
> m
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    1    1    1
[2,]    1    1    1
[3,]    1    1    1
[4,]    1    1    1
> n
[1] 1 2 3
##Multiplicação usual: NÃO É MULTIPLICAÇÃO MATRICIAL
> m*n
      [,1] [,2] [,3]
[1,]    1    1    1
[2,]    2    2    2
[3,]    3    3    3
##Diagonal da matriz resultante
> diag(m*n)
[1] 1 2 3
>
##Multiplicação matricial
> m%*%n
      [,1]
[1,]    6
[2,]    6
```

```
[3,] 6
```

Consulte a ajuda para detalhes.

Arrays

Os *arrays* são a generalização das matrizes para mais de duas dimensões. Um exemplo é o objeto *Titanic*, com as seguintes dimensões:

```
> dim(Titanic)
[1] 4 2 2 2
```

Com os seguintes nomes:

```
> dimnames(Titanic)
$Class
[1] "1st" "2nd" "3rd" "Crew"

$Sex
[1] "Male" "Female"

$Age
[1] "Child" "Adult"

$Survived
[1] "No" "Yes"
```

Todas as operações aplicáveis a matrizes também o são para *arrays*:

```
> adultos.por.sexo <- apply(Titanic, c(2, 4), sum)
##Mulheres primeiro?
> adultos.por.sexo
      Survived
Sex      No Yes
Male    1364 367
Female  126 344

##Como o objeto resultante é uma matriz, pode-se aplicar apply novamente:
> adultos.por.sexo/apply(adultos.por.sexo,1,sum)
      Survived
Sex      No      Yes
Male    0.7879838 0.2120162
Female  0.2680851 0.7319149
```

Exercícios

Exercício 3.5. Classes de Objetos

O pacote “datasets” contém vários conjuntos de dados para uso em treinamento com a linguagem R.

O conjunto “iris” é distribuído de duas formas diferentes, nos objetos `iris` e `iris3`. São quatro medidas de flores de três espécies de *Iris* (Iridaceae).

1. Quais são as classes desses dois objetos?
2. Calcule a média de cada uma das quatro medidas por espécie, dos dois objetos.
3. Os nomes das variáveis estão em inglês. Mude-os para português no objeto `iris`. (DICA: Como tudo mais no R, os resultados da função `names` podem ser armazenados em um objeto)

Exercício 3.6. Importação e modificação de um arquivo texto

1. Crie um objeto com os dados do arquivo-texto [esaligna.csv](#).
2. Verifique o conteúdo do objeto resultante, com a função `summary`.
3. Acrescente uma nova coluna ao data frame resultante, com a soma das biomassas de folhas e do tronco de cada árvore.
4. Acrescente outra coluna, com o valor da área basal de cada árvore.

Exercício 3.7. Alteração de Atributos de um Objeto

1. Crie o seguinte objeto da classe matriz:

```
> minha.matriz <-  
matrix(seq(from=2,to=10,by=2),ncol=5,nrow=3,byrow=T)
```

1. Mude os nomes das linhas para “L1” a “L3” e das colunas para “C1” a “C5”.
Dica: A função `paste` pode poupar trabalho.
2. O que acontece com a matriz após o comando:

```
> dim(minha.matriz) <- NULL
```

3. Como reverter este resultado?
4. Se você respondeu ao item anterior, percebeu que os nomes da matriz foram perdidos. Como restituí-los sem ter que refazer o passo 2? **Dica:** o resultado da função `dimnames` é uma lista com os nomes de cada dimensão.

Exercício 3.8. Agregação

1. Crie um *data frame* com os dados do arquivo [itirapina.csv](#)

2. A partir desse objeto, crie um novo *data frame* com o número de ordens, famílias, gêneros e espécies de insetos por tribo de planta.

DICA: para calcular a riqueza, crie esta função, digitando o comando abaixo:

```
riqueza <- function(x) { length(na.omit(unique(x))) }
```

Detalhes sobre construção de funções estão no tópico ["Noções de Programação em Linguagem S"](#). Por ora basta saber que essa função conta quantos elementos diferentes há num vetor, excluindo os valores faltantes, e.g.:

```
> letras <- rep( c(letters[1:3],NA), each=2)
> letras
[1] "a" "a" "b" "b" "c" "c" NA  NA
> riqueza(letras)
[1] 3
```

Exercício 3.9. Operações com Matrizes

As matrizes de transição são uma maneira conveniente de modelar o crescimento de uma população dividida em faixas etárias, ou estágios de desenvolvimento. Para uma população de *Coryphanta robinsorum* (Cactaceae) no deserto do Arizona, divida em três estágios, a matriz de transição foi:

0,43	0	0,56
0,33	0,61	0
0	0,30	0,96

Os elementos da matriz são as probabilidades de transição, num intervalo de tempo, do estágio correspondente ao número da coluna para o estágio correspondente ao número da linha. Por exemplo, a chance de um indivíduo passar do estágio 1 para o 2 é 0,33, e de permanecer em 1 é de 0,43.

1. Crie um objeto da classe matriz com esses valores. Isso permite realizar as operações matriciais a seguir.
2. Para calcular o número de indivíduos em cada estágio após um intervalo de tempo, basta multiplicar a matriz de transição pelas abundâncias dos indivíduos em cada estágio. Começando com 50 indivíduos do estágio 1, 25 do estágio 2 e 10 no estágio 3, qual será o número de plantas em cada estágio após três intervalos?
3. **Opcional:** A taxa de crescimento geométrico da população é o primeiro autovalor da matriz de transição, que pode ser calculado com a função `eigen`⁷⁾. Se a

taxa é maior que um a população está crescendo. É o caso dessa população?

O R como Ambiente de Operações Vetoriais

Na verdade, o R é muito mais que uma simples calculadora. O R é um **ambiente** onde podemos realizar operações vetoriais e matriciais.

Além das regras básicas para operações com vetores numéricos (ver [Vetores: Operações Matemáticas](#)), há operações aplicáveis a outros tipos de dados, e as importantíssimas **operações lógicas**, aplicáveis a qualquer classe.

Operações com Caracteres

Para vetores do tipo 'character' operações matemáticas não fazem sentido e retornam uma mensagem de erro e o valor NA:

```
> mean( sp )  
[1] NA  
Warning message:  
argument
```