

- [Tutorial](#)
- [Exercícios](#)
- [Apostila](#)

5a. Criação e Edição de Gráficos no R

Fazendo Gráficos no R

Aqui você irá aprender como fazer gráficos para publicação. Nesta aula, iremos passar apenas pelos gráficos mais simples como **gráficos de dispersão, de barras e box-plot**, pois estes serão os gráficos usados pela grande maioria dos alunos durante o curso de pós-graduação. Porém, lembre-se que no R é possível construir uma variedade incrível de gráficos e figuras. Para mais exemplos basta entrar no [R Graph Gallery](#) e ver as possibilidades.

Custo Benefício de Fazer Gráficos no R

Nesta apostila você aprenderá a editar os gráficos e adequá-los para dissertações, teses ou revistas científicas. Editar gráficos no R não é fácil, demora tempo (pode demorar horas para fazer apenas uma figura) e em muitas casos é um exercício frustrante, pois cada passo requer uma série de ajustes. Porém, o R permite mudar quase todos os parâmetros dentro de um gráfico, uma liberdade que (quase) nenhum outro pacote estatístico possui. E lembre-se, bons gráficos dizem mais que apenas o conjunto de dados a ser apresentado. Bons gráficos mostram vários resultados em um pequeno espaço de papel, são facilmente interpretáveis e podem aumentar suas chances de ter trabalhos aceitos em boas revistas científicas. Por isso, é muito importante investir bastante tempo em fazer figuras bonitas e bem explicativas.

Criando Gráficos

Fazer gráficos rapidamente no R é fácil. Basta dizer qual tipo de gráfico se deseja e quais são as variáveis.

Há duas maneiras de se especificar as variáveis

Cartesiana - `plot(x,y)`

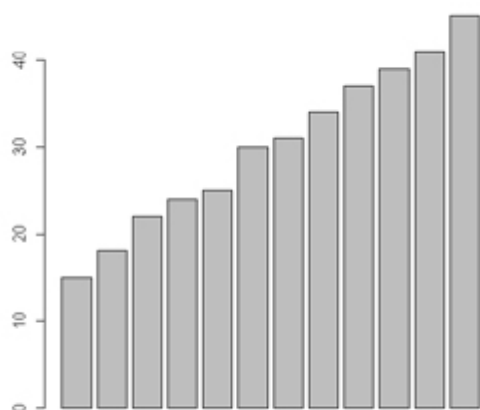
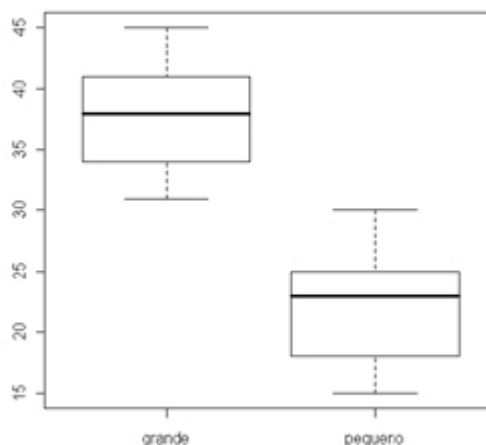
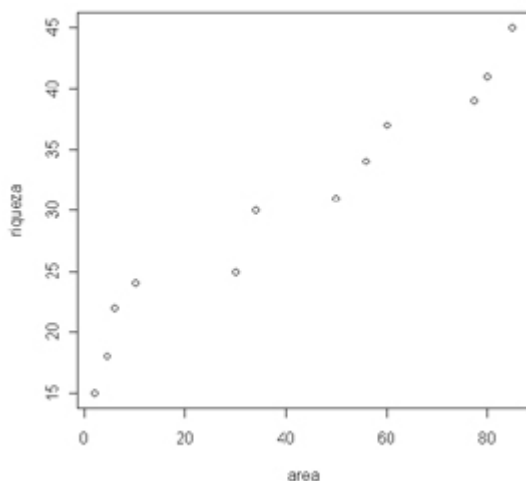
Formula - `plot(y~x)`

Ambas as formas são corretas, mas como a grande maioria das análises feitas são no formato `y~x`, em vez de `x,y`, acaba ficando mais fácil usar `y~x`.

```
riqueza <- c(15,18,22,24,25,30,31,34,37,39,41,45)
area <- c(2,4.5,6,10,30,34,50,56,60,77.5,80,85)
```

```
area.cate <- rep(c("pequeno", "grande"), each=6)

plot(riqueza ~ area)
plot(area, riqueza) # o mesmo que o anterior
boxplot(riqueza ~ area.cate, col = "white")
barplot(riqueza)
```



As figuras padrão (default) que o R produz não são publicáveis, mas trazem toda a informação que foi usada para gerar o gráfico e podem perfeitamente ser usadas para uma interpretação inicial dos resultados. O `plot` ou `scatterplot` é um gráfico de dispersão, sendo que cada ponto no `plot` representa uma das réplicas (e.g. 12 réplicas, 12 pontos). Na sua forma mais simples, as legendas dos eixos vêm com o nome das variáveis usadas para criar o `plot`.

Quando as variáveis são categóricas, o gráfico padrão que o R produz é o `boxplot` ou “box and whiskers plot” (chamado em português de desenho esquemático, desenho da caixa, ou desenho de caixa e bigode). No `boxplot`, a linha grossa do meio representa a mediana, a caixa representa o 1º e 3º quartil, e os “bigodes” podem representar ou os valores máximos e mínimos, ou 1.5 vezes o valor dos quartis (aproximadamente 2 desvios padrões); é desenhado o que for menor. Às vezes, alguns pontos são desenhados individualmente além dos bigodes, estes são os “outliers”, que podem ser suprimidos com o argumento `outline=F`.

O barplot, ou gráfico de barras, mostra cada ponto da variável especificada como uma barra. Na sua forma mais simples, são apresentados apenas os valores brutos e não há informação alguma quanto à dispersão dos dados. No barplot nenhum dos eixos vem com legendas (aliás, o eixo x também não é desenhado).

Exercício 1 - Fazendo os Primeiros Gráficos

Construa “plot”, boxplot e barplot usando as variáveis do conjunto de dados [Conjunto de Dados: Dados de Biomassa de Árvores de Eucalyptus Saligna](#), para explorar relações entre:

```
dap e ht  
ht e tronco  
dap e classe  
dap e talhao  
dap  
ht
```

Note: barplot só aceita uma variável

Editando Gráficos

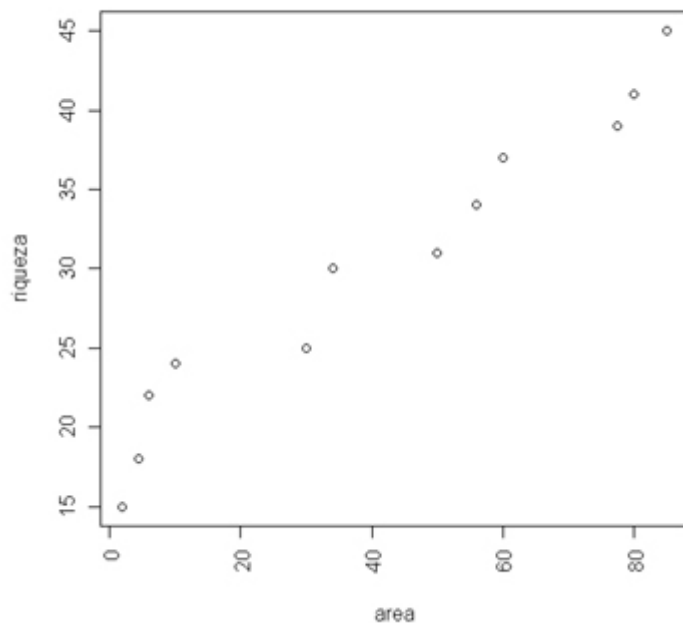
Aqui começa a parte mais complicada. Não porque é difícil mudar a forma como os gráficos são feitos, mas porque para chegar num resultado final adequado requer um processo iterativo. Em outras palavras, se o objetivo é mudar o tamanho da fonte, será necessário testar vários tamanhos até se atingir o “tamanho ideal” para incluir no manuscrito e/ou tese.

Existem duas maneiras de se mudar parâmetros no gráfico; uma é por dentro do gráfico, ou seja, dentro da função plot, boxplot, ou barplot, e a outra é pela função par(). Alguns argumentos só podem ser chamados **exclusivamente** por uma destas maneiras. Por exemplo ylab e xlab modificam o nome (label) dos eixos e só podem ser chamadas por dentro do gráfico, já outras funções só podem ser chamadas pelo par(), como por exemplo, mar que controla o tamanho das margens do gráfico e mfrow que controla quantos gráficos serão mostrados no mesmo dispositivo.

Para que as alterações controladas pelo par() possam surtir efeito, elas sempre devem vir antes do gráfico. Se um novo dispositivo gráfico não for aberto, todas as funções já controladas pelo par() continuarão valendo, mesmo que o gráfico mude.

Em geral, a informação que vem por último é a informação que o R vai tomar como verdadeira. Por exemplo, las controla a direção das legendas dos eixos (las= 1, legendas escritas sempre na horizontal, las=3, legendas sempre na vertical), sejam os números da escala ou o nome do eixo. Se o seguinte comando é dado:

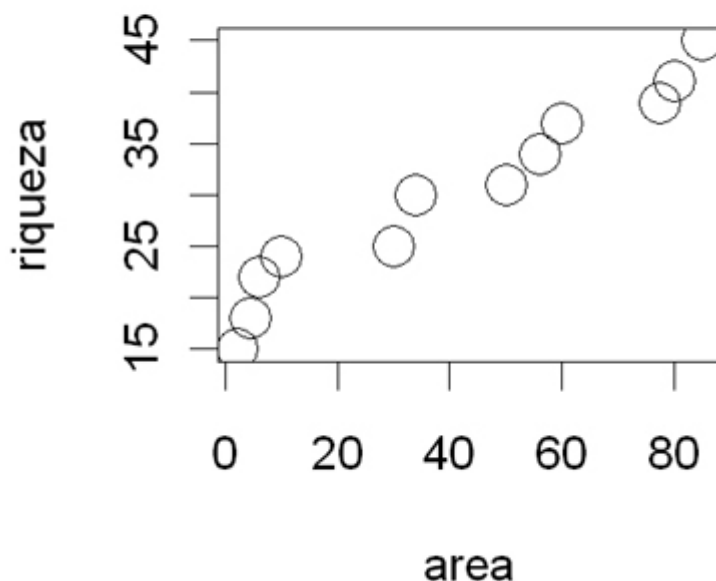
```
par(las=1)  
plot(riqueza~area, las=3)
```



O resultado final será um gráfico com legendas na vertical. Isso a princípio pode parecer sem sentido, porém imagine um caso em que há vários gráficos no mesmo dispositivo gráfico e em todos os casos se deseja ter legendas horizontais, com exceção de um gráfico apenas em que um dos eixos será desenhado verticalmente. São em casos que nem este que se torna necessário poder dar informações “conflitantes” para o R.

Outro caso que é importante saber é a função `cex`. Em sua forma geral, ela se aplica ao tamanho de fonte das legendas, título, pontos, entre outros. Se o seguinte comando é dado:

```
par(cex=2)
plot(riqueza~area, cex=2)
```



O resultado final terá legendas com tamanho 2 (default=1) e pontos com tamanho 4. Isto ocorre pois `par(cex=2)` tem a função geral de aumentar todas as fontes e pontos, enquanto que no `plot(cex=2)` tem a função de aumentar só o pontos. E quando neste caso específico, em vez das informações entrarem em conflito, como no caso anterior, elas se multiplicam.

Exercício 2 - Aprendendo a Editar Gráficos

Entre no R e digite:

?plot

Agora, usando as variáveis:

```
riqueza <- c(15,18,22,24,25,30,31,34,37,39,41,45)
area <- c(2,4.5,6,10,30,34,50,56,60,77.5,80,85)
```

Mude:

O nome do eixo x para "Tamanho da Ilha (ha)"

O nome do eixo y para "Riqueza de Espécies"

O título do gráfico para "Aves das Ilhas Samoa"

Agora entre no:

?par

Usando o mesmo gráfico anterior, mude:

O tipo de ponto (numero de 0 a 25)

O tamanho dos pontos e legendas
A direção da escala do gráfico (para ficar tudo na horizontal)
O tipo de fonte das legendas (para ficar tudo como em Times New Roman - dica= "serif")

Apesar das páginas de ajuda do R não serem muito amigáveis no começo, é preciso ter calma e aprender a procurar a informação desejada. A página do `par()` é uma das mais procuradas por todos que estão fazendo gráficos no R, e por isso é importante que se gaste um tempo para aprender qual tipo de informação ela fornece, onde está a informação, e como mudar os parâmetros do R.

`par()`

DICA

No começo, quando ainda não se conhece direito todas as funções do `par()` é aconselhável que se imprima a página de ajuda para que se possa visualizar todos os argumentos.

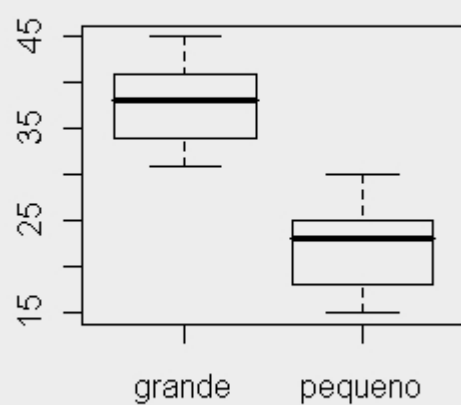
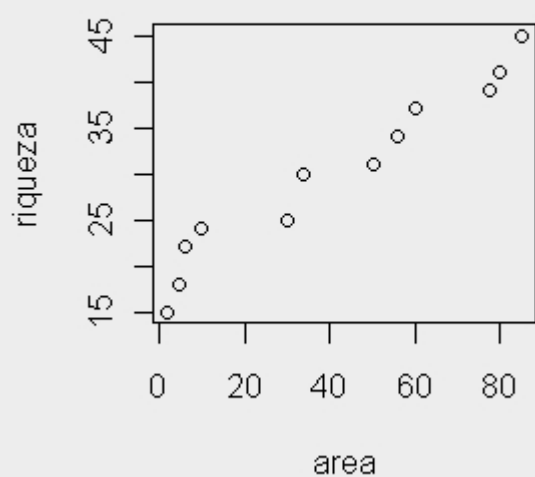
Existem dois argumentos do `par()` **muito importantes** e que são usadas quase 100% das vezes. Um, `par(mfrow=c())` controla "quantas figuras" serão desenhadas dentro de um mesmo dispositivo. O vetor contido dentro da função `mfrow=()` controla o número de gráficos que serão desenhados no eixo x (1º número) e no eixo y (2º número).

O outro, o `par(mar=c())` controla o "tamanho das margens" do gráfico e como a figura ficará disposta dentro do dispositivo. O vetor contido dentro da função `mar=()`, controla as posições das margens, sendo que o 1º número controla a margem da parte de baixo do gráfico, o 2º controla a margem do lado esquerdo, o 3º número controla a parte de cima e o 4º número controla o tamanho da margem do lado direito do gráfico.

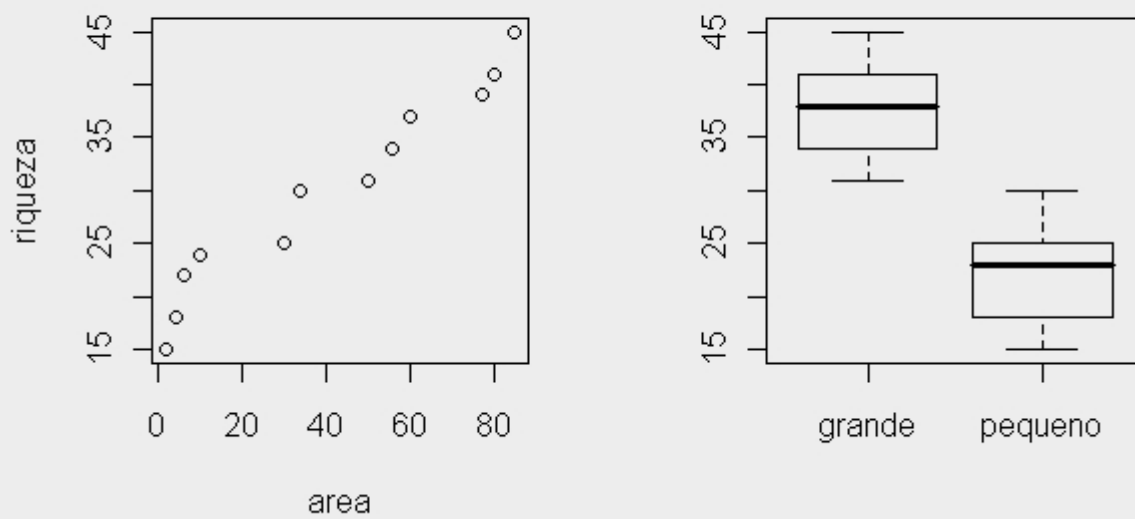
Dica: as figuras abaixo foram preenchidas de cinza para facilitar a visualização com o parâmetro `par(bg="gray93")`

Exemplos de `par(mfrow=c())`

```
par(mfrow=c(2,1))
plot(riqueza~area)
boxplot(riqueza~area.cate)
```

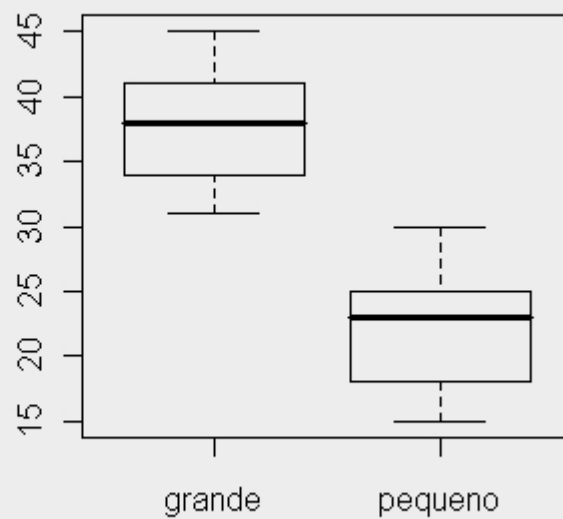
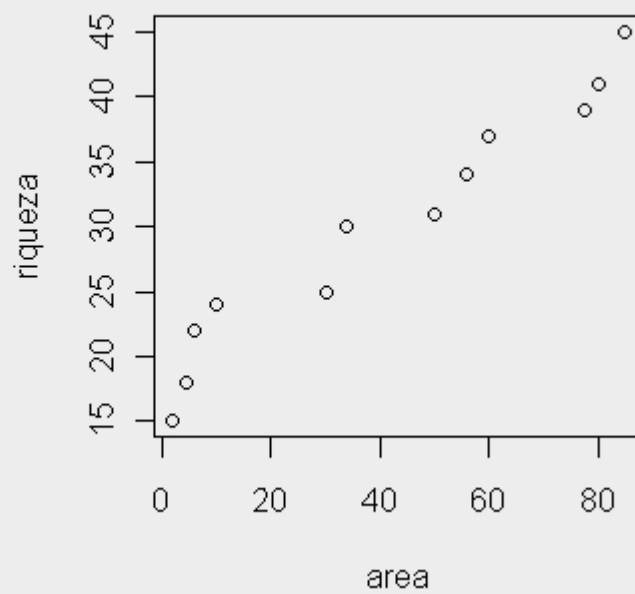


```
par(mfrow=c(1,2))  
plot(riqueza~area)  
boxplot(riqueza~area.cate)
```

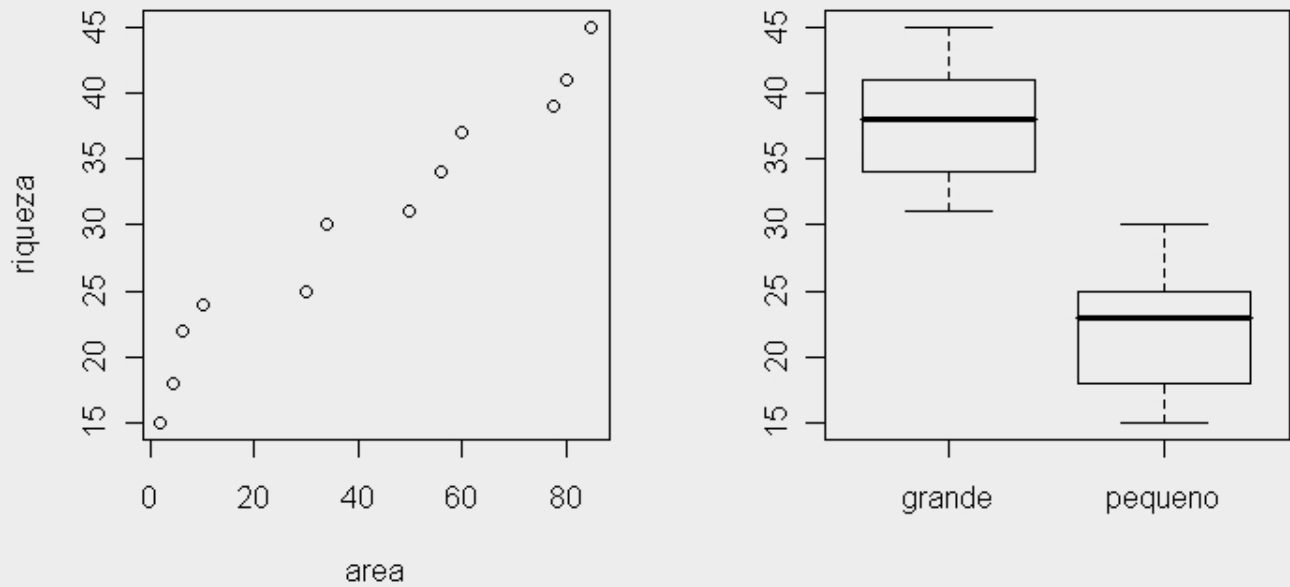


Exemplos de `par(mar=c())`

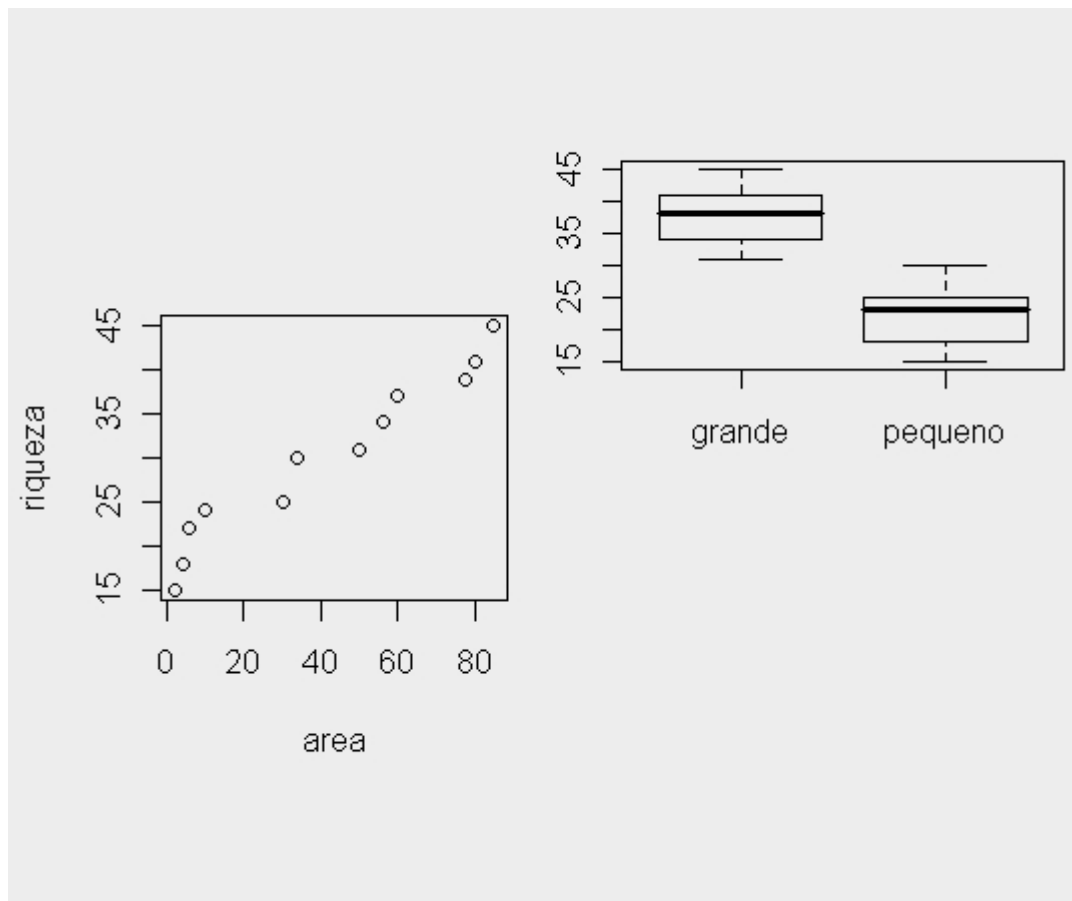
```
par(mfrow=c(2,1))  
par(mar=c(4,14,2,6))  
plot(riqueza~area)  
boxplot(riqueza~area.cate)
```

```
par(mfrow=c(1,2))  
par(mar=c(14,4,8,2))  
plot(riqueza~area)  
boxplot(riqueza~area.cate)
```



```
par(mfrow=c(1,2))
par(mar=c(8,4,8,1))
plot(riqueza~area)
par(mar=c(14,2,4,0.5))
boxplot(riqueza~area.cate)
```



Diferenças Entre Tipos De Gráfico

Infelizmente, a forma como se muda argumentos do `plot()`, `boxplot()` e `barplot()` não é sempre a mesma, ou seja, comandos que funcionam perfeitamente para o `plot()` podem não produzir efeito algum no `boxplot()`, e vice-versa. Esta característica, de fato, atrapalha um pouco, mas assim que se acostuma fica mais fácil. Há duas dicas para resolver este problema: (i) tente sempre jogar os argumentos para o `par()` pois às vezes eles podem não funcionar se chamadas por dentro do `plot()`, `boxplot()`, etc, mas irão funcionar pelo `par()`; (ii) descubra o nome em inglês do parâmetro que se quer mudar (`label`, `tick`, `legend`) e jogue no Google “legend boxplot”. Com certeza, alguém já teve este mesmo problema, e entrando dentro da lista do R (as diversas que existem) ou em aulas disponibilizadas na internet, com certeza se acha uma solução.

Exercício 3 - Mudando diferentes Gráficos

Com as variáveis:

```
riqueza <- c(15,18,22,24,25,30,31,34,37,39,41,45)
area <- c(2,4.5,6,10,30,34,50,56,60,77.5,80,85)
area.cate <- rep(c("pequeno", "grande"), each=6)
```

Crie:

```
plot(riqueza~area)
```

E agora:

```
plot(riqueza~area, bty="l", tcl=0.3)
```

Percebeu o que mudou?

Agora tente:

```
boxplot(riqueza~area.cate, bty="l", tcl=0.3)
```

O que aconteceu?

E agora?

```
par(bty="l")
par(tcl=0.3)
boxplot(riqueza~area.cate)
```

Viu só?

Inserindo mais Informações em Gráficos

Existem diversas informações que podemos incluir em um gráfico. Pode-se colocar uma letra para mostrar que este é o painel "a" e ao lado é o painel "b"; pode-se colocar asteriscos para mostrar quais relações são significativas; pode-se desenhar flechas, outros pontos, uma infinidade de coisas. Tudo isto pode ser feito, mas requer funções comandos separados daqueles já passados pelo `par()`, `plot()`, `boxplot()` ou `barplot()`. Dentre as várias funções existentes para se inserir informações em gráficos, existem sete que são bastante úteis. Use:

Exercício 4

Usando as variáveis:

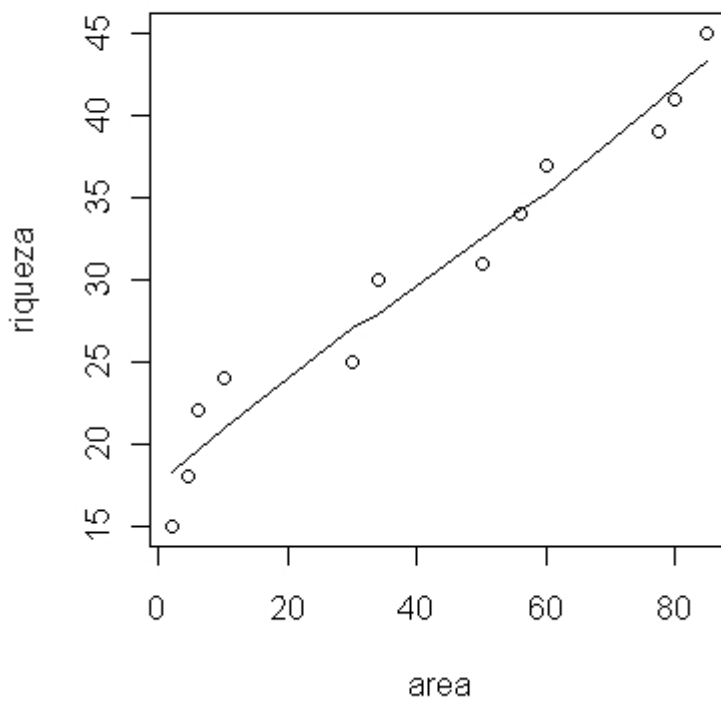
```
riqueza <-
c(15,18,22,24,25,30,31,34,37,39,41,45)
area <-
c(2,4.5,6,10,30,34,50,56,60,77.5,80,85)
abundancia <- rev(riqueza)
```

Crie gráficos inserindo os parâmetros abaixo.

lines()

Para inserir linhas retas ou curvas não-paramétricas (como lowess, loess, gam, etc).

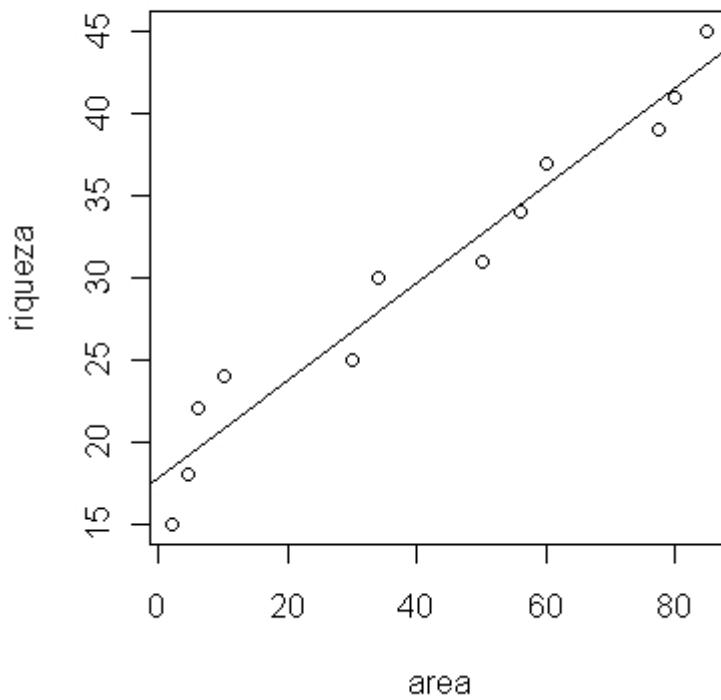
```
plot(riqueza~area)
lines(lowess(area, riqueza))
```



abline()

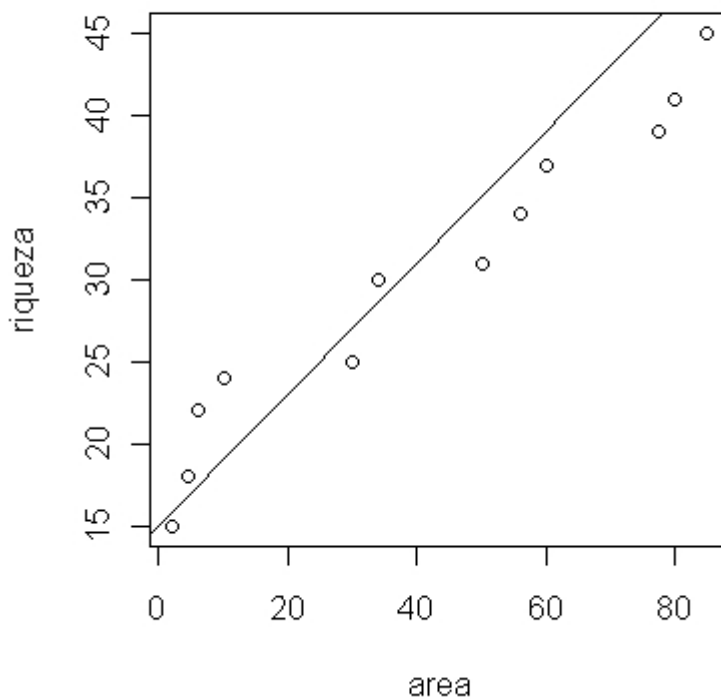
Para inserir linhas de tendência criadas a partir de um modelo linear. Para isso é primeiro necessário criar o modelo, para depois criar a linha.

```
model <- lm(riqueza~area)
plot(riqueza~area)
abline(model)
```



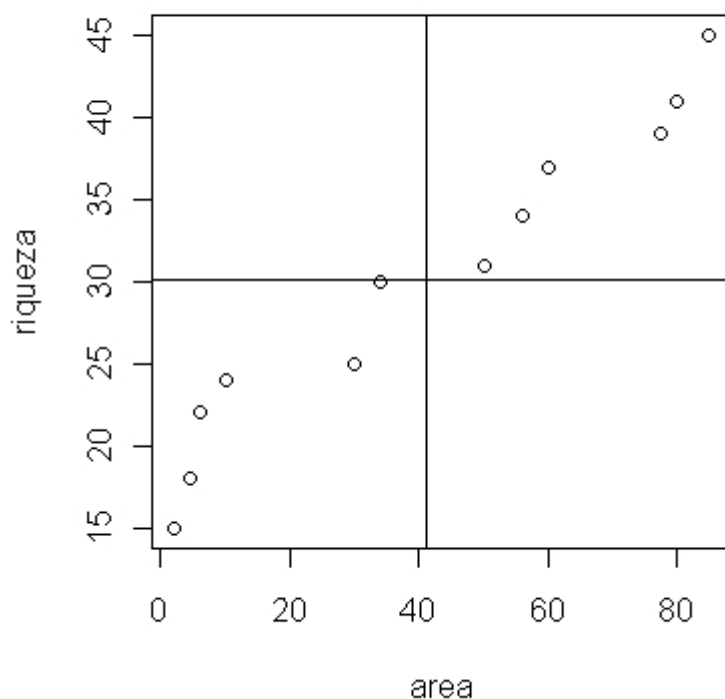
Com a função `abline` você pode também inserir uma linha reta com intercepto e inclinação definidos por você, com os dois primeiros argumentos:

```
plot(riqueza~area)
abline(15,0.4)
```



A função `abline` também serve para acrescentar linhas verticais e horizontais, com os argumentos `v` e `h`. No código abaixo traçamos estas linhas passando pelas médias das duas variáveis do diagrama de dispersão:

```
plot(riqueza~area)
abline(v=mean(area))
abline(h=mean(riqueza))
```

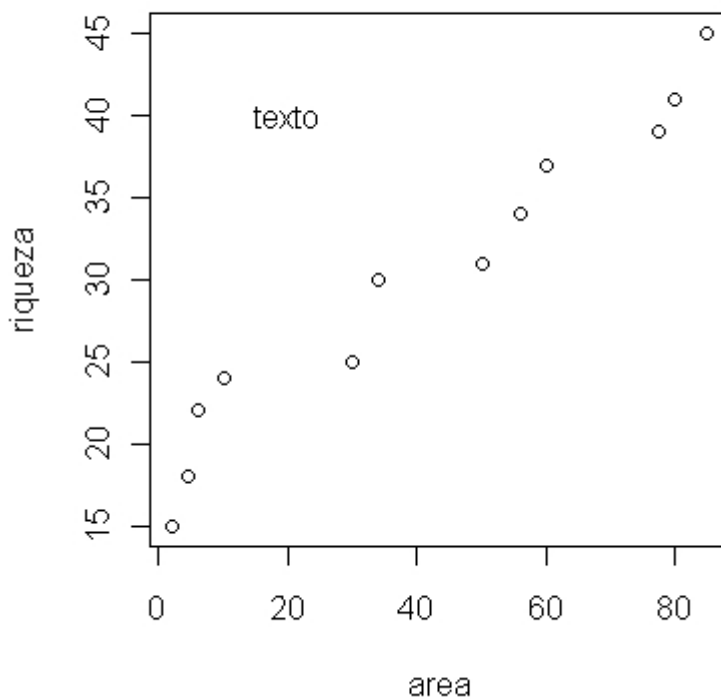


Você sabia? A reta da regressão linear simples sempre passa pelo ponto que é a interseção destas duas linhas.

text()

Para inserir texto dentro do gráfico. O texto pode ser uma letra, um símbolo (muito usado para mostrar diferenciar classes no gráfico), uma palavra ou até mesmo uma frase.

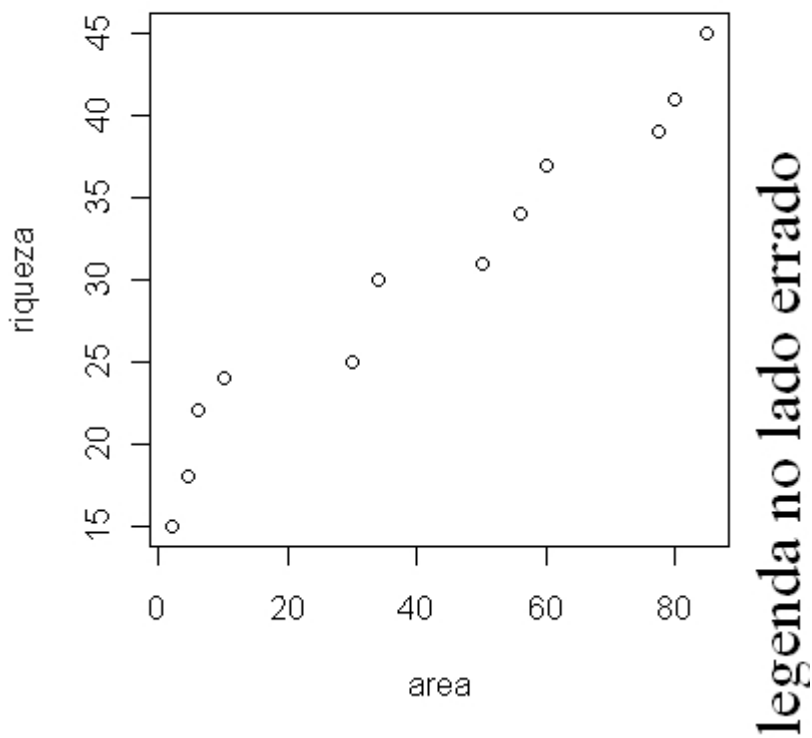
```
plot(riqueza~area)
text(20,40,"texto")
```

mtext()

Este comando acrescenta texto nas margens do gráfico ou da janela gráfica. Seu uso mais frequente é inserir legendas dos eixos. Apesar de ser possível controlar as legendas por dentro das funções `plot`, `boxplot` e `barplot`, o número de parâmetros que se pode mudar é limitado. Quando se deseja um controle mais fino dos parâmetros, como posição, alinhamento, cor, tamanho da fonte, etc, é necessário usar `mtext()`.

```
plot(riqueza~area)
mtext("legenda no lado errado", side=4, line=0.9, at=20,cex=2,
family="serif")
```



par(new=TRUE)

Para sobrepor um novo gráfico a um gráfico já existente. Em vez de criar gráficos lado-a-lado, como em `par(mfrow=c())`, este argumento irá desenhar o novo gráfico sobre o gráfico anterior.

```
plot(riqueza~area)
par(
```