

gazela.saltitante
Documentation

package:unknown

R

Jogo didático da teoria da sinalização honesta

Description:

A "gazela.saltitante" é um jogo didático que ajuda estudantes a compreenderem como funciona a teoria da sinalização honesta de uma forma mais lúdica. A função cria 3 personagens (2 gazelas e 1 leão), e no cenário interativo o usuário escolhe qual gazela o leão irá perseguir baseado no salto de sinalização de cada uma. No cenário de simulação, o jogo se repete tantas vezes quando o usuário definiu no argumento 'repetir' e retorna um gráfico, de forma que o estudante pode observar como o modelo ocorre em uma população.

Usage:

```
gazela.saltitante(simular = TRUE, repetir = 100, rodadas = 15)
```

Arguments:

*** simular**
Vetor lógico de valor TRUE ou FALSE. Se simular for verdadeiro, a função irá repetir o jogo tantas vezes quando o usuário definiu no argumento 'repetir' e retornará um gráfico. Se simular for falso, o jogo rodará uma vez e retornará uma lista com um data.frame e uma frase sobre o que aconteceu com a gazela.

*** repetir**
Vetor numérico inteiro que estabelece quantas vezes o jogo será repetido se simular for verdadeiro.

*** rodadas**
Vetor numérico inteiro que estabelece quantas rodadas o jogo deve ter.

Value:

Se simular=TRUE retorna um gráfico com o tanto de gazelas (separadas por classe)

que morreram ou fugiram.

Se `simular=FALSE` a função retorna a seguinte lista:

- * Um `data.frame` contendo o número do indivíduo, o vigor, a classe, o salto, as rodadas jogadas e a quantidade de energia que cada personagem gastou.
- * Uma frase especificando o que aconteceu com a gazela ao fim do jogo.

Warning:

- * Se algum dos argumentos não for inserido da forma correta, a função não irá funcionar.
- * Para valores altos de repetir e rodadas a função pode demorar um pouco a executar.

Author(s):

Ingrid Pinheiro Paschoaletto
e-mail: ingrid.paschoaletto@gmail.com

References:

<https://smg.media.mit.edu/library/Grafen.BioSignalsHandicaps.pdf>

Examples:

```
## gazela.saltitante(simular = TRUE, repetir = 100, rodadas = 15)
## gazela.saltitante(simular = FALSE, repetir = 100, rodadas = 15)
## gazela.saltitante(simular = TRUE, repetir = 1000, rodadas = 15)
## gazela.saltitante(simular = FALSE, repetir = 100, rodadas = 5)
```

From:

<http://ecor.ib.usp.br/> - **ecoR**

Permanent link:

http://ecor.ib.usp.br/doku.php?id=05_curso_antigo:r2019:alunos:trabalho_final:ingrid.paschoaletto:help



Last update: **2020/08/12 06:04**