

# **BIE5782**

Aula 9 e 10

NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO

# Mensagem da Aula

Aula 9 e 10

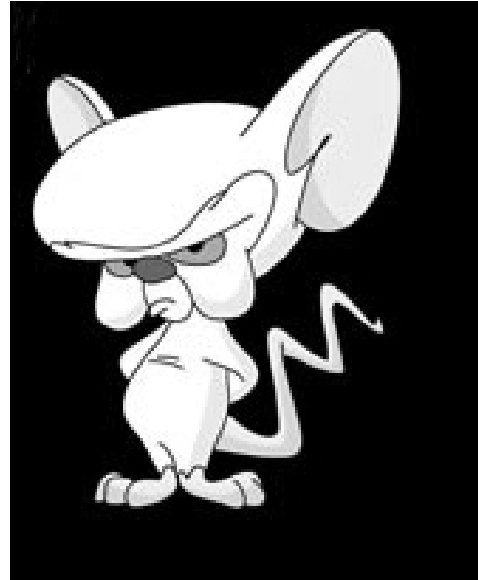
NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO

Animação!

# Primeiros passos no R!



**Depois de fazer a  
primeira Função no R!**



# editoR de texto

RWinEdt : pacote do R, mas precisa de um programa, liberado apenas para teste

NotePad<sup>++</sup>: livre, mas não se comunica diretamente

-----  
ESS: *Emacs Speaks Statistics* (ESS),  
várias plataformas

(ótimo documento Musgo!)

TinnR: This is not a notepad,  
brasuca... (José Claudio Faria)  
UESC - Ilheus



# Tinn R

<http://sourceforge.net/projects/tinn-r>

Vamor ver um exemplo:

Abrindo o `simula.r` no Tinn R!

## function Programação

`function()`  
conjunto de comandos concatenados,  
desempenhando um fim!

**TAREFA!**  
**LINHA DE MONTAGEM** conduzida por um  
algoritmo!

TODO USUÁRIO É UM PROGRAMADOR!!!

# Algoritmo

"..é uma sequência não ambígua de instruções que é executada até que determinada condição se verifique. Mais especificamente, em matemática, constitui o conjunto de processos (e símbolos que os representam) para efetuar um cálculo."



# Algoritmo

"..é uma sequência não ambígua de instruções que é executada até que determinada condição se verifique. Mais especificamente, em matemática, constitui o conjunto de processos (e símbolos que os representam) para efetuar um cálculo."

# Algoritmo

## SEQUÊNCIA DE INSTRUÇÕES PARA REALIZAR UMA TAREFA

METÁFORA DO COZINHEIRO

Como fazer um Petit Gâteau?

- objetos (ovo, manteiga, farinha, chocolate, panelas, forno)
- "Funções" que manipulam os objetos
  - instruções sequenciais

RECEITA ~ ALGORÍTMO DA COZINHA

# FUNÇÕES

OBJETO DA CLASSE 'FUNCTION'

NOME (não trivial)

1. tarefa realizada: `summary()`
2. revela objetivo: `plot()`
3. acrônimo: `lm()`; `dp()`
4. memorável `sunflowerplot()`
5. não usual!: caso do `pi`

# FUNÇÕES

## ARGUMENTOS

objetos e parâmetros necessários  
para executar a tarefa de uma  
função (cuidado com o padrão!)

```
sum(x, na.rm = FALSE)
```

```
read.table(file, header = FALSE, sep = "", quote  
= "\"\"", dec = ".", row.names, col.names,  
as.is = !stringsAsFactors, na.strings = "NA",  
colClasses = NA, nrow = -1, skip = 0,  
check.names = TRUE, fill = !blank.lines.skip,  
strip.white = FALSE, blank.lines.skip = TRUE,  
comment.char = "#", allowEscapes = FALSE,  
flush = FALSE, stringsAsFactors = default  
.stringsAsFactors(), encoding = "unknown")
```

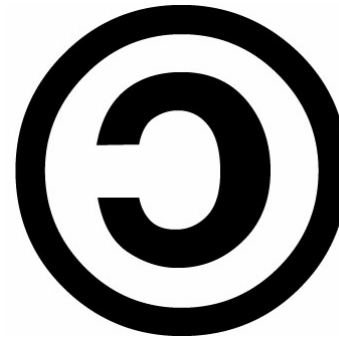
## **function(args){comandos}** **Estrutura Básica**

```
minha.funcao <- function( argumento1,  
                          argumento2,. . .)  
  {  
    comando 1  
    comando 2  
    comando 3 . . .  
    return()  
  }
```

## eda.shape() Estructura Básica

```
eda.shape <- function(x)
{
  par(mfrow = c(2,2))
  hist(x)
  boxplot(x)
  iqd <- summary(x)[5] - summary(x)[2]
  plot(density(x,width=2*iqd),xlab=
+ "x",ylab="",type="l")
  qqnorm(x)
  qqline(x)
  par(mfrow=c(1,1))
}
```

Senta que la vem  
história!



Conquistando o MUNDO!

Código Livre.  
Pode criar, modificar, copiar  
e distribuir.

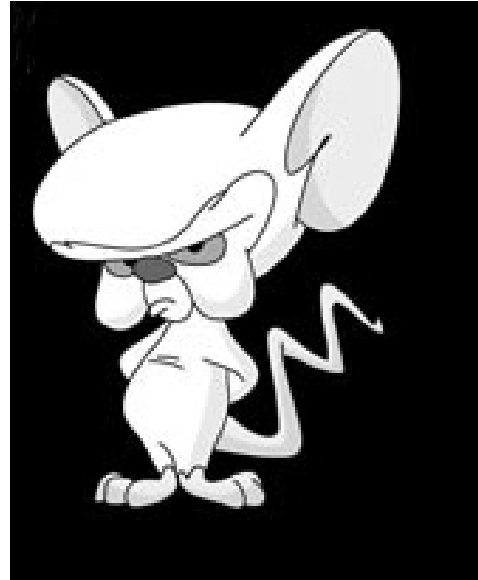
General Public Licence  
(GNL,GNU)  
Free Software Foundation

# Primeira Lição!!

O que é mais comum a quem se  
aventuram a programar uma  
função???



**Depois de fazer a  
primeira Função no R!**



## O mais comum!

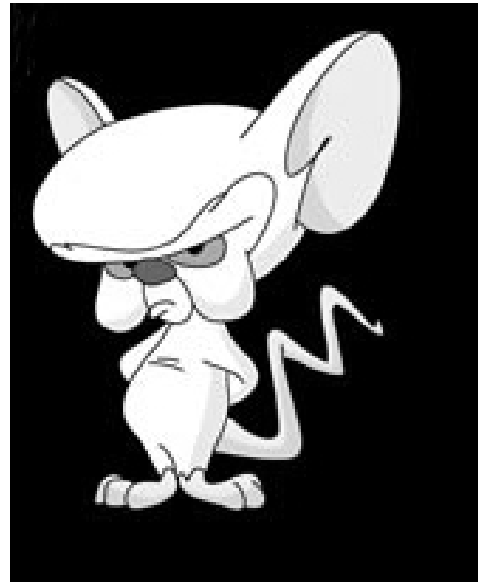
É uma versão piorada de uma  
função que já existe e vc.  
não sabia!

## function ()

# Funções Simples

```
media <-function(x)
{
  soma=sum(x)
  nobs=length(x)
  media=soma/nobs
  return(media)
}
```

**Vamos ao R!**



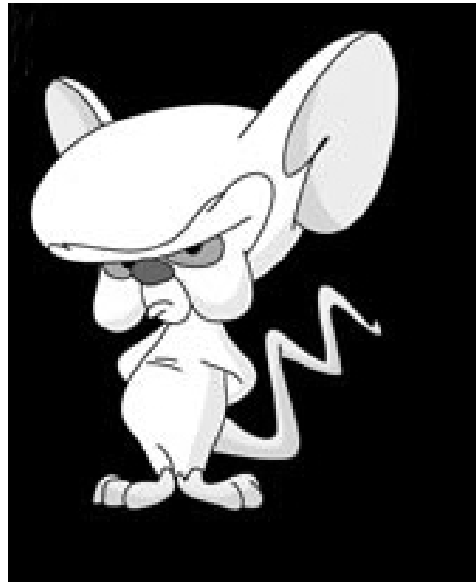
# If(){}; else{} Funções Simples

```
If(condição)
{
    comandos se condição = TRUE
}
else
{
    comandos se condição = FALSE
}
```

## function () Funções Simples

```
media<-function(x,rmNA=TRUE)
{
  if(rmNA==TRUE)
  {
    dados=(na.omit(x))
    n.NA=length(x)-length(dados)
    cat("\t", n.NA," valores NA excluídos\n")
  }
  else
  {
    dados=x
  }
  soma=sum(dados)
  nobs=length(dados)
  media=soma/nobs
  return(media)
}
```

**Vamos ao R!**



# Conceito de dispersão

Biologia x Matemática

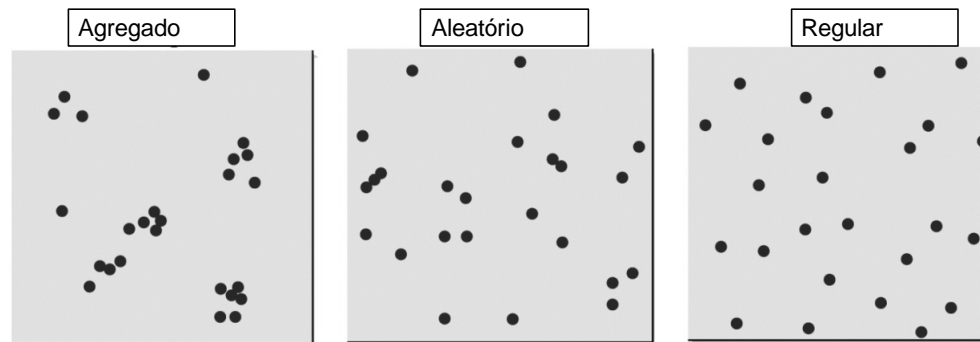
Uniforme: os valores observados  
estão próximos a média

Aleatório: os valores  
observados estão dispersos  
aleatoriamente ao redor da  
média

Agregado: os valores estão mais  
dispersos do que seria esperado  
ao acaso.

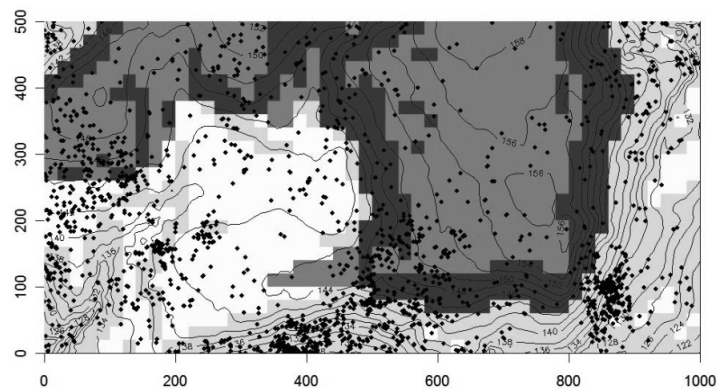


# Padrões de distribuição

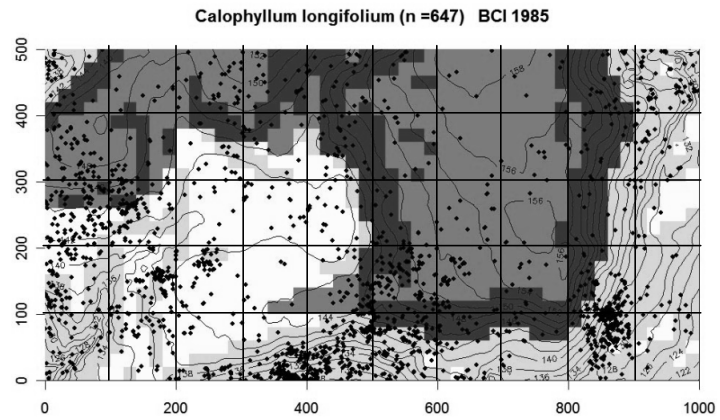


# Distribuição Espacial

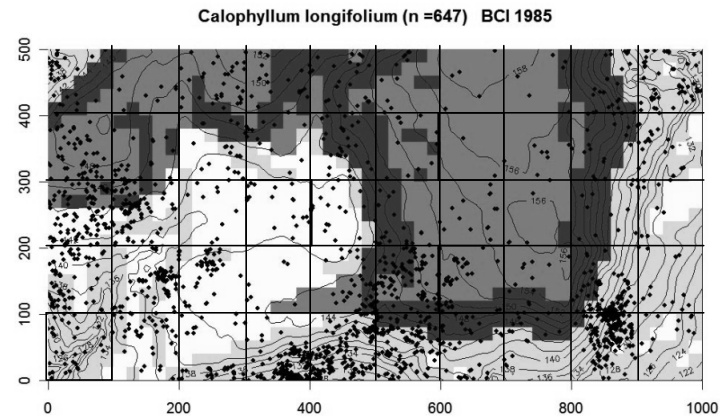
*Calophyllum longifolium* (n =647) BCI 1985



# Distribuição Espacial

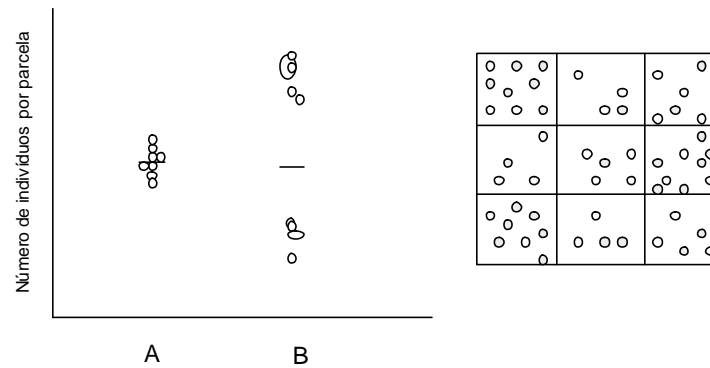


# Prática – Sorteio



## Descrição do Padrão Espacial

- Média: noção da tendência central
- Variância: noção da dispersão



# ID.curso()

## Funções Dispersão

```
ID.curso<-function(x)
{
  id=variância(x)/media(x)
  return(id)
}
```

# If(){}; else{} Funções Simples

```
If(condição)
{
    comandos se condição = TRUE
}
else
{
    comandos se condição = FALSE
}
```

## teste.ID ()

# Funções Dispersão

```
teste.ID <- function(x)
{
  dados=na.omit(x)
  med=media(dados)
  dev.quad=(dados-med)^2
  qui=sum(dev.quad)/med
  id=ID.curso(dados)
  critico.qui<- qchisq(c(0.025,0.975),df=(length(dados)-1))
  if(qui>=critico.qui[1] & qui<=critico.qui[2])
  {
    ("\n\t distribuição aleatória para
    alfa=0.05\n\t ID= ", id)
  }
  eles{ }
...
}
```



## teste.ID ()

# Funções Dispersão

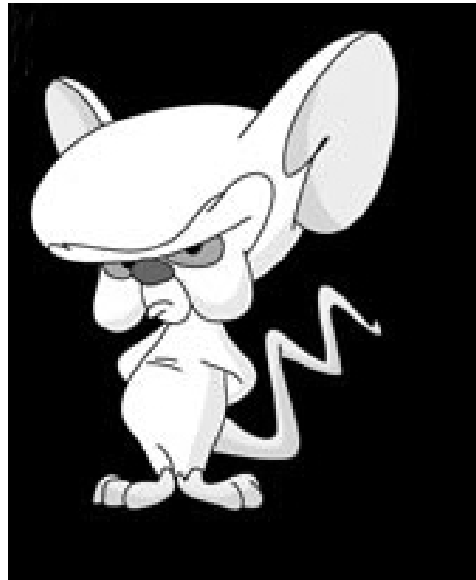
...

```
if(qui < critico.qui[1])
{
  cat("\n\t", "distribuição regular, p<0.025 \n")
}
else{}

if(qui>critico.qui[2])
{
  cat("\t", "distribuição aleatória, p>0.975 \n")
}
resulta=c(qui, critico.qui)
names(resulta)<-c("qui-quadrado", "critico 0.025",
                 "critico 0.975")

return(resulta)
}
```

**Vamos ao R!**



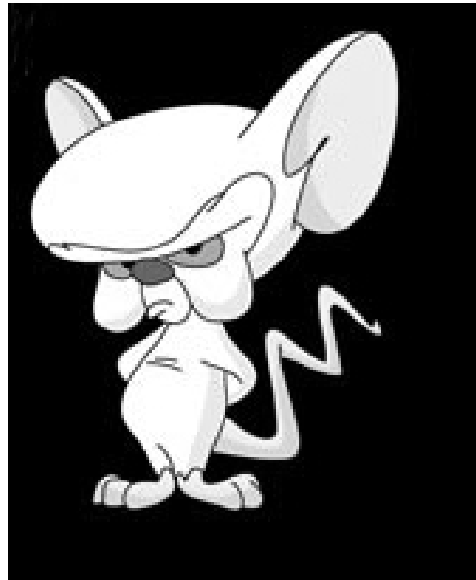
for(){

## Funções com ciclos

dados = matrix (spp , parcelas)

```
n.spp<-function(dados)
{
  nplot=dim(dados)[2]
  resultados=rep(0,nplot)
  names(resultados)<-paste("n.spp",c(1:nplot))
  dados[dados>0]=1
  for(i in 1:(dim(dados)[2]))
  {
    cont.sp=sum(dados[,i])
    resultados[i]=cont.sp
  }
  return(resultados)
}
```

**Vamos ao R!**



## debug() ; undebug ()

# Programando

Função (desespero total!!!!)

Caso tenha conseguido "source" da função e não consegue entender o erro ao aplicar a função...

use:

debug(função)

-roda a função para cada comando e pode mostrar as variáveis

-problema: toda vez que chamar a função ela estará em debug...

-para sair deve dar "Q" e depois:

undebug(função)

## Dicas Funções

- Documente os passos, internamente, inclusive autoria e versão
- Explícite qual o formato de entrada
- Faça uma biblioteca de funções por aplicação (use o "salve workspace")
- Prefira opções de argumento a nova funções, mas não exagere
- Compartimentalize problemas complexos em funções internas mais simples

## Carregando Funções

Para rodar uma função no R:

```
source("C:\\Users\\Alexandre\\r\\aula\\  
2009\\aulaProgramar\\eda.shape.R")
```

Para evitar erro de digitação o  
choose.file() ou o pelo menu do Rgui  
"file", "source R code"

"Copie" do editor de texto e "Cole" no  
console do R tb. funciona

**Depois de fazer a  
primeira Função no R!**

