

# **BIE5782**

Aula 9 e 10

**NOÇÕES DE PROGRAMAÇÃO**

# Mensagem da Aula

ANIMAÇÃO

# Primeiros passos no R!



# Depois de fazer a primeira Função no R!

Eu posso dominar o mundo!!





# editoR de texto

NotePad<sup>++</sup>: free, precisa do NpptoR

TinnR: This is not a notepad, brasuca.

-----  
ESS: *Emacs Speaks Statistics* (ESS),  
várias plataformas (veja doc Musgo!)

JGR: java GUI to R pacote CRAN

Rstudio: roda em Java independe do OS

-----Linux-----

RKward: GUI e editor

Kate: editor integrado ao console

Gedit: plugin R integration

Emacs: ESS

Dicas&Didáticas: Labtrop

# Editor no R

Exemplo: Rgedit, JGR, RStudio:

`simula.r`

# function

## Programação

**function()**

conjunto de comandos concatenados,  
desempenhando um fim!

**TAREFA!**

**LINHA DE MONTAGEM** conduzida por um  
algoritmo!

**TODO USUÁRIO É UM PROGRAMADOR!!!**

# Algoritmo

“..é uma sequência não ambígua de instruções que é executada até que determinada condição se verifique. Mais especificamente, em matemática, constitui o conjunto de processos (e símbolos que os representam) para efetuar um cálculo.”



# Algoritmo

“..é uma sequência não ambígua de instruções que é executada até que determinada condição se verifique. Mais especificamente, em matemática, constitui o conjunto de processos (e símbolos que os representam) para efetuar um cálculo.”

# Algoritmo

## SEQUÊNCIA DE INSTRUÇÕES PARA REALIZAR UMA TAREFA

### METÁFORA DO COZINHEIRO

Como fazer um Petit Gâteau?

- objetos (ovo, manteiga, farinha, chocolate, panelas, forno)
- "Funções" que manipulam os objetos
  - instruções sequenciais

Receita ~ Algoritmo do Cozinheiro

# FUNÇÕES

OBJETO DA CLASSE 'FUNCTION'

NOME (não trivial)

1. tarefa realizada: `summary()`
2. revela objetivo: `plot()`
3. acrônimo: `lm()`; `dp()`
4. memorável `sunflowerplot()`
5. não usual!: caso do `pi`

# FUNÇÕES

## ARGUMENTOS

objetos e parâmetros necessários  
para executar a tarefa  
(cuidado com o padrão!)

```
sum(x, na.rm = FALSE)
```

```
read.table(file, header = FALSE, sep = "", quote  
  = "\"'", dec = ".", row.names, col.names,  
as.is = !stringsAsFactors, na.strings = "NA",  
colClasses = NA, nrow = -1, skip = 0,  
check.names = TRUE, fill = !blank.lines.skip,  
strip.white = FALSE, blank.lines.skip = TRUE,  
comment.char = "#", allowEscapes = FALSE, flush  
= FALSE, stringsAsFactors = default  
.stringsAsFactors(), encoding = "unknown")
```

# function(args){comandos}

## Estrutura Básica

```
minha.funcao <- function(argumento1,  
                           argumento2, . . .)  
{  
  comando 1  
  comando 2  
  comando 3 . . .  
  return()  
}
```

**eda.shape()**

# Estrutura Básica

```
eda.shape <- function(x)
{
  par(mfrow = c(2,2))
  hist(x)
  boxplot(x)
  iqd <- summary(x)[5] - summary(x)[2]
  plot(density(x,width=2*iqd),xlab=
+ "x",ylab="",type="l")
  qqnorm(x)
  qqline(x)
  par(mfrow=c(1,1))
}
```

Senta que la vem  
história!



Conquistando o MUNDO!

Código Livre.

Pode criar, modificar, copiar  
e distribuir.

General Public Licence  
(GNU- GPL)

Free Software Foundation

# `eda.shape()`

## Estrutura Básica

```
eda.shape <- function(x)
{
  par(mfrow = c(2,2))
  hist(x)
  boxplot(x)
  iqd <- summary(x)[5] - summary(x)[2]
  plot(density(x,width=2*iqd),xlab=
+ "x",ylab="",type="l")
  qqnorm(x)
  qqline(x)
  par(mfrow=c(1,1))
}
```



# Primeiros passos no R!



# Primeira Lição!!

O que acontece com quem se  
aventuram a programar uma  
função???

# Depois de fazer a primeira Função no R!

Eu posso dominar o mundo!!



# O mais comum!

É uma versão piorada de uma função que já existe e vc. desconhecia!

# function ()

# Funções Simples

```
media <-function(x)
{
  soma=sum(x)
  nobs=length(x)
  media=soma/nobs
  return(media)
}
```

# Vamos ao R!

Eu posso dominar o mundo!!



# If(){}; else{}

## Funções Simples

```
If (condição)
{
    comandos se condição = TRUE
}
else
{
    comandos se condição = FALSE
}
```

# function ()

# Funções Simples

```
media<-function(x, rmNA=TRUE)
{
  if (rmNA==TRUE)
    {
      dados=(na.omit(x))
      n.NA=length(x)-length(dados)
      cat("\t", n.NA, " valores NA excluídos\n")
    }
  else
    {
      dados=x
    }
  soma=sum(dados)
  nobs=length(dados)
  media=soma/nobs
  return(media)
}
```



# Vamos ao R!

Eu posso dominar o mundo!!



# Conceito de dispersão

Biologia x Matemática

Índice de Dispersão

Razão: Variância/Média

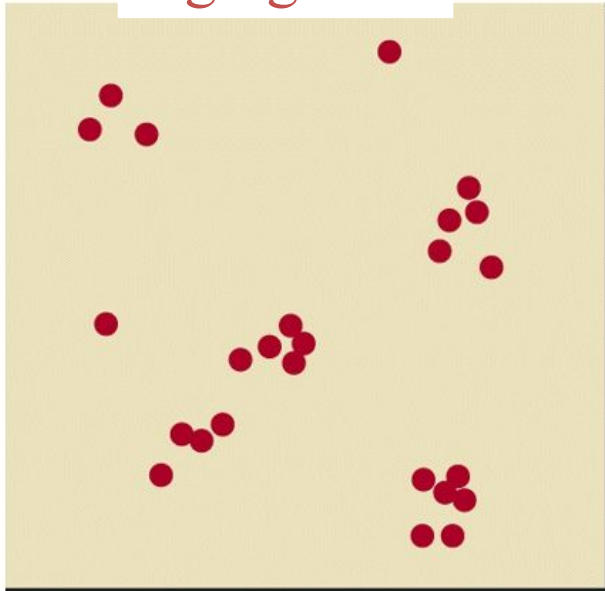
**Uniforme:** os valores observados estão próximos a média

**Aleatório:** os valores observados estão dispersos aleatoriamente ao redor da média

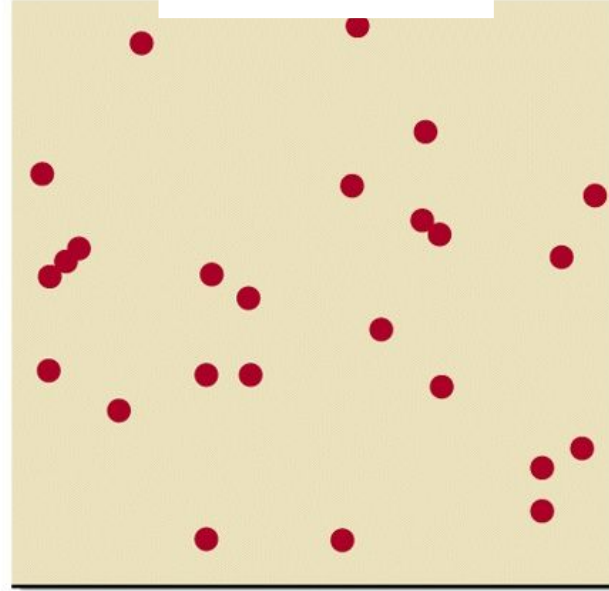
**Agregado:** os valores estão mais dispersos do que seria esperado ao acaso

# Padrões de distribuição

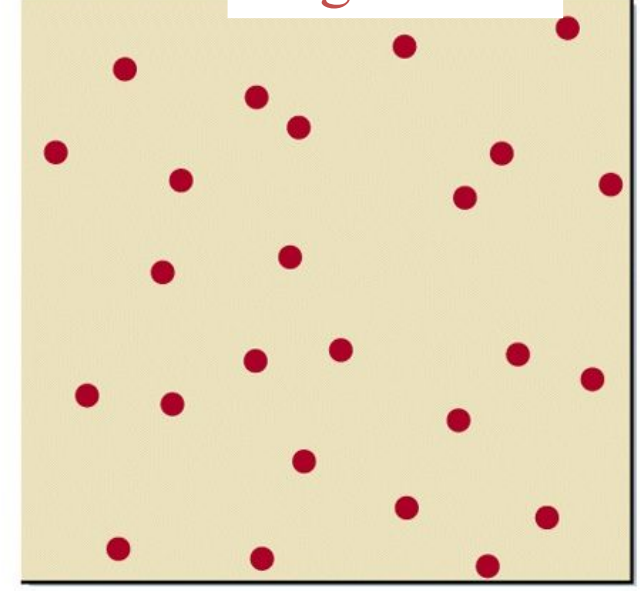
Agregado



Aleatório

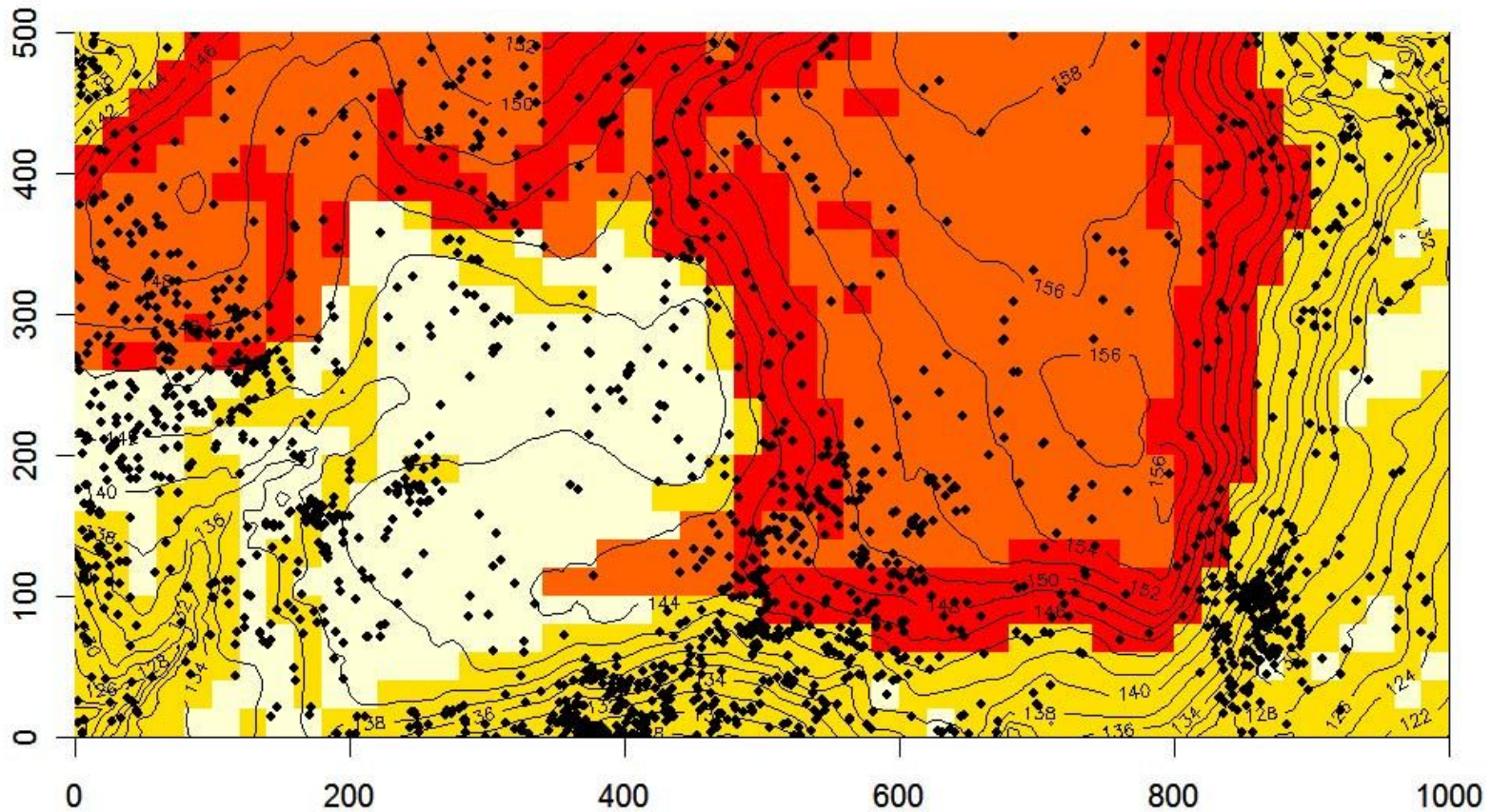


Regular



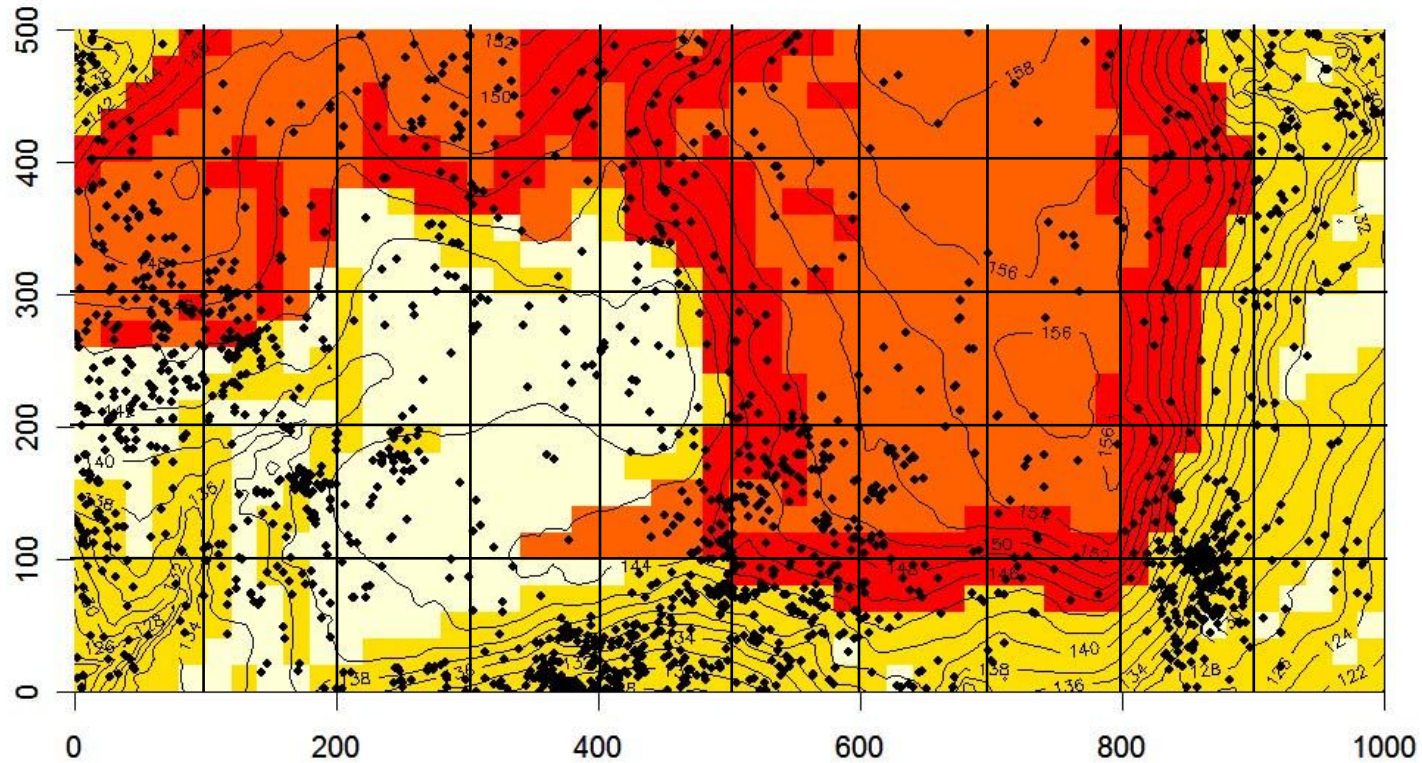
# Distribuição Espacial

*Calophyllum longifolium* (n =647) BCI 1985



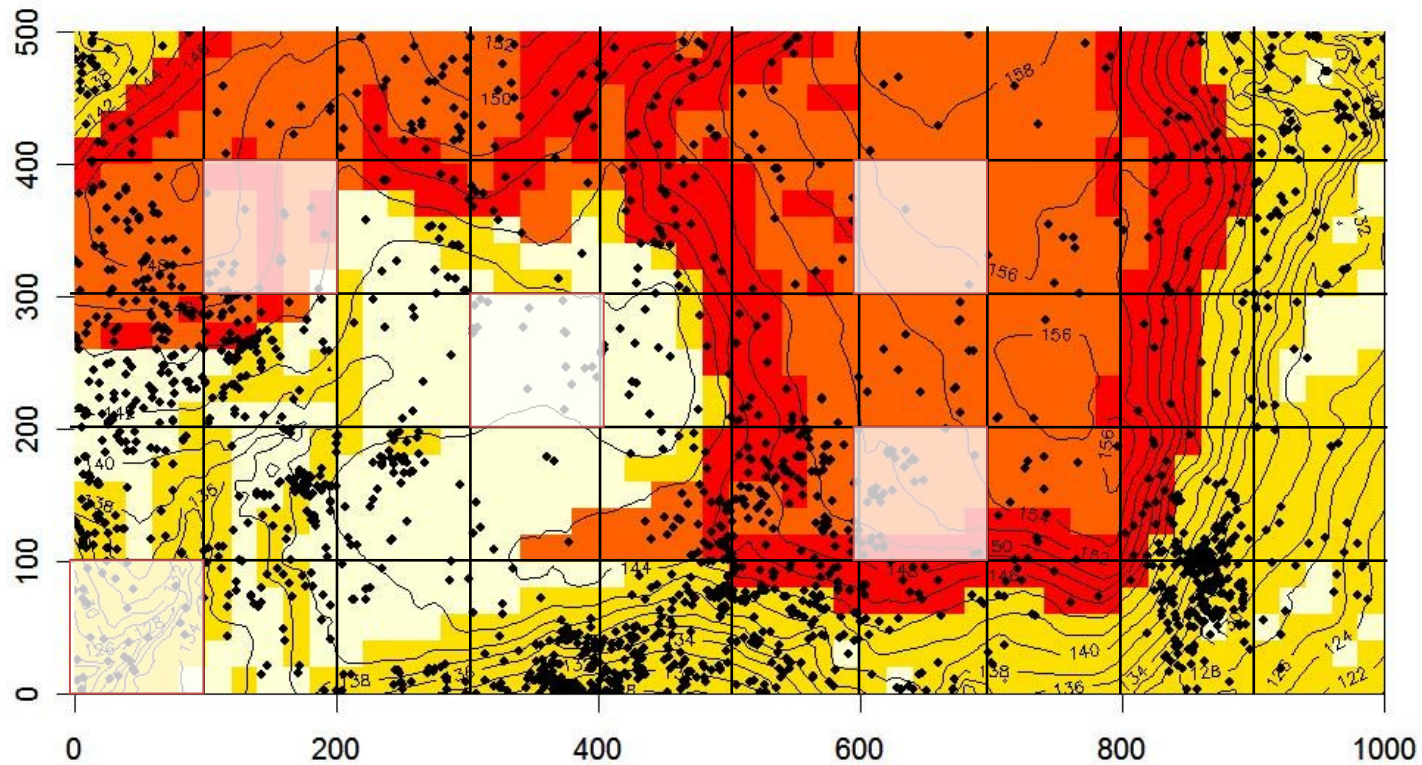
# Distribuição Espacial

*Calophyllum longifolium* (n =647) BCI 1985



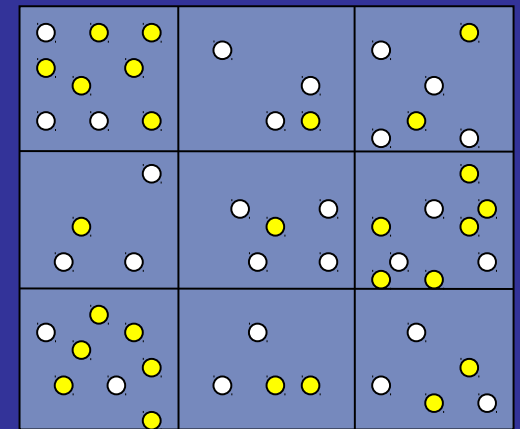
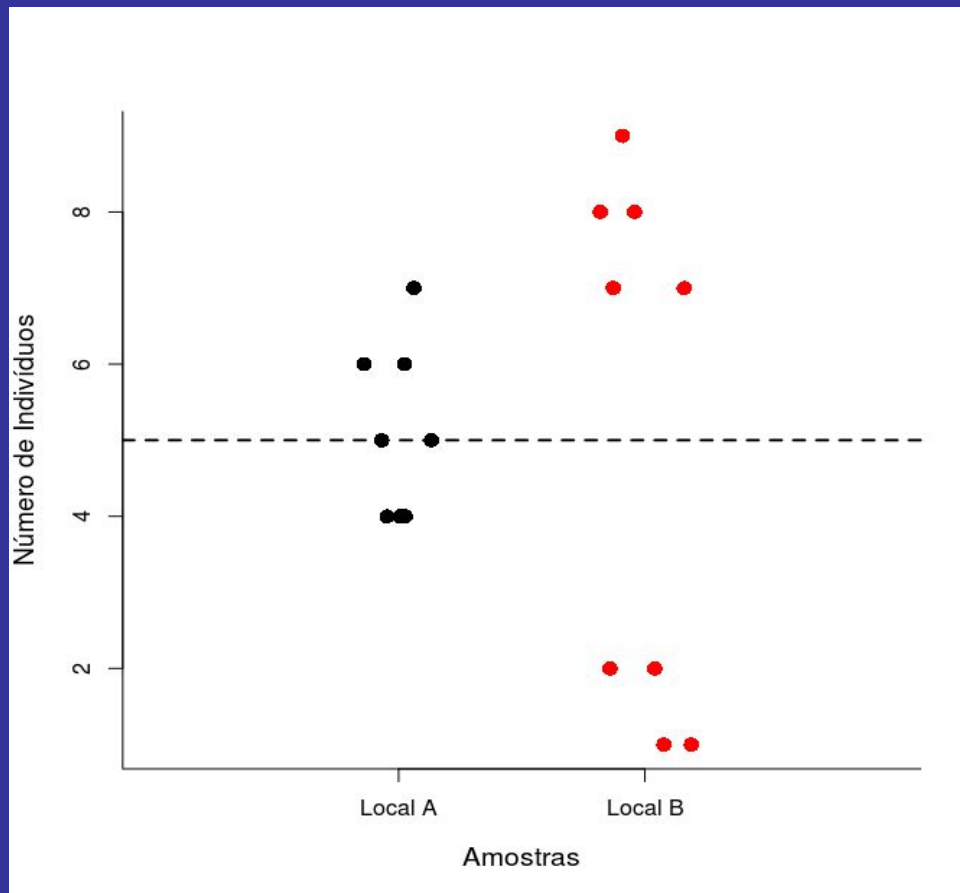
# Prática - Sorteio

*Calophyllum longifolium* (n =647) BCI 1985



# Descrição do Padrão Espacial

- Média: noção da tendência central
- Variância: noção da dispersão



# ID.curso()

## Funções Dispersão

```
ID.curso<-function(x)
{
  id=variância(x)/media(x)
  return(id)
}
```



# Vamos ao R!

Eu posso dominar o mundo!!



# If(){}; else{}

## Funções Simples

```
If (condição)
{
    comandos se condição = TRUE
}
else
{
    comandos se condição = FALSE
}
```

# teste.ID ()

## Funções Dispersão

```
test.ID <- function(x, nsim=1000)
{
  ID.curso=function(x) {var(x)/mean(x)}
  dados=na.omit(x)
  ndados=length(dados)
  med=mean(dados)
  id=var(dados)/med
  simula.aleat=rpois(length(x)*nsim, lambda=med)
  sim.dados=matrix(simula.aleat,ncol= ndados)
  sim.ID=apply(sim.dados,1,ID.curso)
  quant.ID=quantile(sim.ID, probs=c(0.025,0.975))
  if(id>=quant.ID[1] & id<=quant.ID[2])
  {
cat("\n\t distribuição aleatória para alfa=0.05
  \n\t ID=",id,"\n")
  }
}
```

...

# teste.ID ()

## Funções Dispersão

```
...
if(id < quant.ID[1])
{
  cat("\n\t distribuição uniforme, p<0.025 \n\t ID=
      +",id,"\n")
}
if(id>quant.ID[2])
{
  cat("\n\t distribuição agregado, p>0.975 \n\t ID=
      +",id,"\n")
}
resulta=c(id,quant.ID)
names(resulta)<-c("Indice de Dispersão", "critico 0.025",
"critico 0.975")
return(resulta)
}
#####
#####
```

# Vamos ao R!

Eu posso dominar o mundo!!



**for(){ }**

# Funções com ciclos

**dados = matrix (20 spp , 4 parcelas)**

```
x1=rpois (20,5)
x2=rpois (20,2)
x3=rpois (20,3)
x4=rpois (20,1)
sp.oc=matrix (c (x1,x2,x3,x4) , ncol=4)
colnames (sp.oc)<-c ("plot A", "plot B",
                    "plot C", "plot D")
rownames (sp.oc)<-paste ("sp", c(1:20))
str (sp.oc)
dim (sp.oc)
head (sp.oc)
```

**for(){}**

# Funções com ciclos

**dados = matrix (spp , parcelas)**

```
n.spp<-function(dados)
{
  nplot=dim(dados)[2]
  resultados=rep(NA,nplot)
  names(resultados)<-paste("n.spp",c(1:nplot))
  dados[dados>0]=1
  for(i in 1:(dim(dados)[2]))
  {
    cont.sp=sum(dados[,i])
    resultados[i]=cont.sp
  }
  return(resultados)
}
```

# Vamos ao R!

Eu posso dominar o mundo!!





# debug() ; undebug ()

## Programando

Função (desespero total!!!!)

debug(nome da função)

-roda a função para cada comando e pode mostrar as variáveis

-problema: toda vez que chamar a função ela estará em debug...

-para sair deve dar "Q" e depois:

undebug(função)

# Dicas Funções

- Documente os passos, internamente, inclusive autoria e versão
- Explícite o formato do objeto de entrada
- Faça uma biblioteca de funções por aplicação (use o "save workspace")
- Prefira opções de argumento a nova funções, mas não exagere
- Compartimentalize problemas complexos em funções internas mais simples

-

# Carregando Funções

Para rodar uma função no R:

```
source("C:\\Users\\Alexandre\\r\\aula\\  
2009\\aulaProgramar\\eda.shape.R")
```

Para evitar erro de digitação o `choose.file()` ou o pelo menu do Rgui "file", "source R code"

"Copie" do editor de texto e "Cole" no console do R tb. funciona

**Agora que fiz minha primeira função...**

Eu posso dominar o mundo!!

